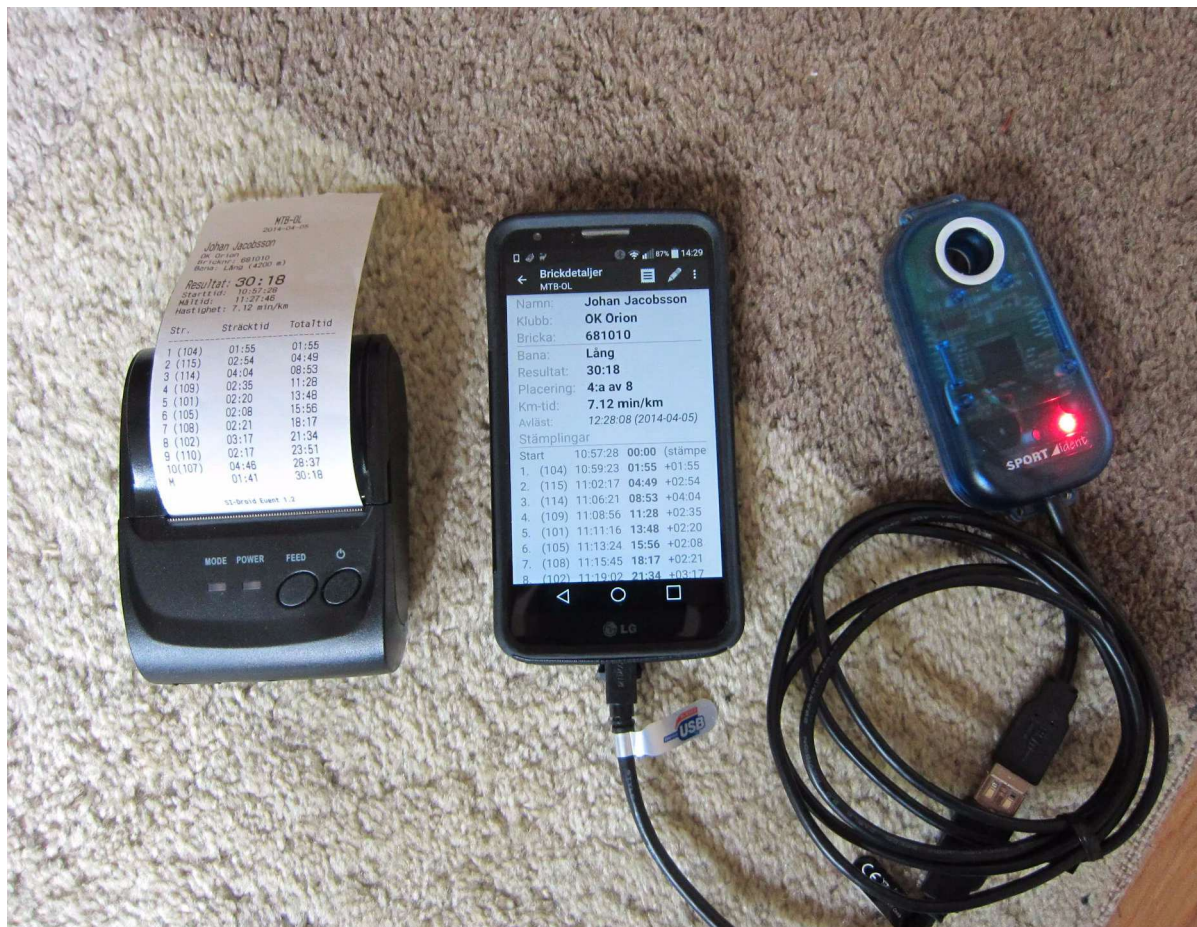


SI-Droid Event voor ARDF en FOXORING



VOORWOORD

Dit document is opgesteld om het gebruik van het programma **SI-Droid Event** op een eenvoudige PC of smartphone te beschrijven voor het gebruik van het programma bij ARDF vossenjachten.

Hiervoor is gebruik gemaakt van de presentatie die Björn Dinse - PA4BWD op 12 februari 2023 in Oss heeft gegeven, informatie die op het Internet is gevonden, eigen oefening en nadere toelichting door PA4BWD.

INHOUDSOPGAVE

1.	ARDF VOSSenjACHT EN FJWW	1
2.	SI-DROID EVENT	4
2.1.	ANDROID	4
2.2.	PRIME OS	4
2.3.	SI-DROID EVENT	4
2.4.	COMPUTER APPARATUUR	4
3.	SI-DROID EVENT GEBRUIKEN	6
3.1.	HOE ZIT SI-DROID EVENT IN ELKAAR?	6
3.2.	EXTERNE BESTANDEN	6
3.3.	ALGEMENE INSTELLINGEN	8
3.3.1.	Event	9
3.3.2.	General	9
3.4.	HET DEFINIËREN VAN EEN EVENT BESTAADE UIT ÉÉN COURSE	11
3.5.	TIJDENS DE WEDSTRIJD	13
3.6.	EEN WEDSTRIJDDAG MET MEERDERE WEDSTRIJDEN	15
3.6.1.	Twee wedstrijden na elkaar	15
3.6.2.	Twee wedstrijden gelijktijdig, dus met één start- en finishtijd	15
3.6.3.	Twee wedstrijden na elkaar, dus elk eigen start- en finishtijd	15
3.6.4.	Er kan iets mis gaan in het veld	16
3.6.5.	Het programma maakt een fout en vermeldt niet de juiste Course bij een gevonden zender	16
3.7.	NA DE WEDSTRIJD: DE RESULTATEN PRINTEN EN DOWNLOADEN	17
3.8.	COMPLEET BESTAND OPSLAAN EN/OF WEER GEBRUIKEN	22
3.9.	COMPLEET BESTAND IMPORTEREN	22
4.	BIJLAGEN	23
4.1.	SI CARDS (SI CHIPS)	23
4.2.	BESTAND MET SI-NUMMERS EN DE NAMEN VAN DE GEBRUIKERS	24
4.3.	SI STATIONS	26

Jan Hoek - PA0JNH

8e Uitgave: aanvullingen o.a. m.b.t. opslaan van Event bestanden en enkele correcties. 2023.10.23

9e Uitgave: aanvullingen en correcties. 2023.11.27

10e Uitgave: aanvulling m.b.t. standaard nummering SI stations

11e Uitgave: toelichting op puntentelling voor SI-stations, zie 3.4 op pagina 11 en 12. 2024.02.29

12e Uitgave: meer toelichting op 2 wedstrijden (Courses) gelijktijdig en na elkaar. 2024.03.14

1. ARDF VOSSENJACHT EN FJWW

Een standaard ARDF vossenjacht bestaat uit zes zenders, vijf zenders in het veld en één bij de finish. De deelnemers moeten in een zo kort mogelijke tijd alle vijf in het veld opsporen en dan door lopen naar de zender bij de finish, om de wedstrijd af te sluiten. Voor het berekenen van het resultaat wordt per deelnemer een overzicht opgesteld met daarin:

- start tijd
- tijdstip en nummer van de 5 gevonden vossen
- finish tijd

Om het vinden van de zenders te kunnen aantonen dragen de deelnemers een een z.g. **SPORTident** chip met zich mee. SPORTident is de fabrikant van de apparaten (*sportident.com*). Zie ook fig. 60 en 64. Bij de zenders is een klein kastje, het z.g. **SPORT-ident lees/schrijfstation ***, geplaatst waar de deelnemers, als ze de zender gevonden hebben, de chip in steken en wachten tot het station een piepsignaal en knipperende LED vertoont. Op dat moment zijn het nummer van het station en de vind tijd naar de chip 'geschreven'.

Voor de start dienen de chips te worden gewist (CLEAR) en getest (CHECK). Hiervoor zijn speciale lees/schrijfstations aanwezig.

Tenzij er andere regels zijn mogen de deelnemers zelf bepalen op welk moment ze starten. Er is bij de start daarvoor ook een lees/schrijfstation (START). Hierin wordt de vooraf gewiste chip gestoken. Het start tijdstip wordt op de chip opgeslagen. Bij een z.g. massastart vervalt deze actie.

Voor het definiëren van een ARDF wedstrijd het verwerken van de resultaten is speciale software ontworpen. Het programma is ontworpen door Karl-Heinz Schade - DL7VDV (zie *dl7vdb.de*) en heeft als naam **FjwW**. Het wordt gebruikt tijdens alle 'grote' ARDF evenementen, waaronder de IARU ARDF Wereld en Regionale Kampioenschappen. Karl-Heinz verzorgt ook updates voor het programma.

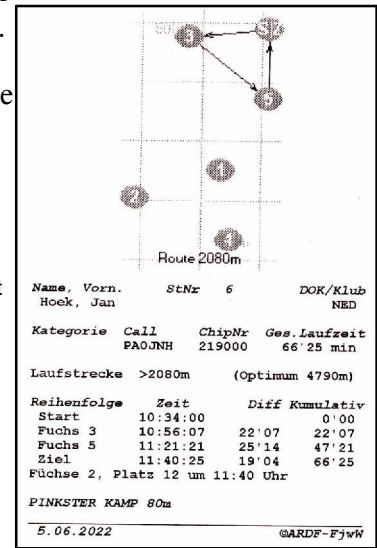
Het programma is veelzijdig, maar daardoor vereist het gebruik wel voldoende voorkennis. Een paar jaar geleden hebben we cursusdag gehad, maar uiteindelijk heeft dat ons niet veel opgeleverd...

Een bijzonderheid is dat dit programma niet gratis is. Bij het gebruik een speciale chip nodig is om aan tonen dat de gebruiker hiertoe gerechtigd is. Voor de VERON Vossenjacht Commissie (VJC) werkte Edwin Verburg - PE5EDW tot zijn plotselinge dood in 2018 hiermee. De VERON heeft drie licenties, maar daar wordt nagenoeg geen gebruik van gemaakt. We missen de ervaring om er soepel mee te kunnen omgaan... Daarom wordt o.a. voor de Nederlandse

kampioenschappen en het Drie Landen Treffen (DLT) in Maasmechelen de registratie steeds verzorgd door Werner Wienand (Charly) - DL3YDJ. Hij heeft veel ervaring met het programma, hij gebruikt het bij de wedstrijden rond Haltern am See. Het FjwW-programma kan o.a. de volgende gegevens tonen en afdrukken:

- bij de finish een etiket met de behaalde resultaten van de betreffende deelnemer, zie fig. 1;
- een totaal overzicht met de behaalde resultaten in de wedstrijd, zie fig. 2;
- een totaal overzicht van de volgorde/tijden van de door de deelnemers gevonden zenders, zie fig. 3.
- uitvoerige analyse mer, zie fig. 4.

Fig. 1. Etiket dat bij de finish wordt afgedrukt en aan de deelnemers wordt uitgereikt.



Kategorie W W65 M M70						
4 Tln	----	Füchse 1 2 3 4 5	----	Laufstrecke >=200m		
Platz	Name, Vorname	DOK	Call	Laufzeit	Fox	StNr
1.	Plantagie, Kim	NED		68'08	5	19
2.	Wezenberg, Sandra	NED		102'20	5	2
3.	ElMourabit, Xenia			117'14	5	5
4.	ElMourabit, Andrea	Y26	DO3ANI	117'23	5	12

Kategorie W65						
1 Tln	----	Füchse 2 3 4 5	----	Laufstrecke >=370m		
Platz	Name, Vorname	DOK	Call	Laufzeit	Fox	StNr
1.	Fijlstra, Jenny	NED	NL12125	73'01	4	7

Kategorie M						
9 Tln	----	Füchse 1 2 3 4 5	----	Laufstrecke >=200m		
Platz	Name, Vorname	DOK	Call	Laufzeit	Fox	StNr
1.	Berse, Matthias	N28	DF1AAA	58'03	5	3
2.	Daverveld, Marcel	NED	PE5TI	74'41	5	11
3.	Baudisch, Frank	L16	DF2JW	78'18	5	8
4.	Wittek, Claus-Dieter	L03	DF8QJ	79'02	5	18
5.	Pohl, Walter	G10	DL5KCS	79'49	5	4
6.	Bücker, Theo	R24	DJ9EY	86'47	5	17
7.	Buurlage, Lesley	NED		92'05	5	15
8.	Van Amerongen, Ton	NED	PE1PBQ	111'14	5	9
9.	Dinse, Björn	NED	PA4BWD	85'20	3	1

Kategorie M70						
4 Tln	----	Füchse 2 3 4 5	----	Laufstrecke >=370m		
Platz	Name, Vorname	DOK	Call	Laufzeit	Fox	StNr
1.	Schwider, Dieter	N06	DF7XU	65'36	4	16
2.	Pomplun, Siegfried	N16	DL3BBX	65'49	4	13
3.	Gödmer, Ulrich	N06	DL8YBR	78'23	4	10
OVT	Hoek, Jan	NED	PA0JNH	126'34	3	14

Helfer						
Fijlstra, Dick	NED	Hoek, Wim	NED	Wieand, Werner	Z34	
Wittek, Karl-Heinz	L03					

Veranstalter: VERON Nederland, PA0DFN. NED

Fig. 2. Uitslag, hier met vier categorieën: Vrouwen, Vrouwen v.a. 65 jaar, Mannen en Mannen vanaf 70 jaar. Dit overzicht wordt na de wedstrijd op de website geplaatst.

Sortiert in Startreihenfolge			
StNr	Name	Reihenfolge	Start-Fuchs-Ziel-Zeiten
11	Daverveld, Marcel	S-4-1-3-2-5-Z	10:05:00--10:33:46--10:46:17--10:53:13--11:02:52--11:11:14--11:19:41
4	Pohl, Walter	S-5-2-4-1-3-Z	10:05:00--10:14:47--10:27:05--10:39:09--10:47:30--11:07:58--11:24:49
10	Gödtnner, Ulrich	S-4-3-2-5-Z	10:05:00--10:29:33--10:41:11--10:57:50--11:10:54--11:23:23
2	Wezenberg, Sandra	S-2-5-3-1-4-Z	10:10:00--10:36:45--10:46:01--11:09:14--11:17:26--11:34:26--11:52:20
7	Fijlstra, Jenny	S-5-2-3-4-Z	10:10:00--10:20:10--10:37:48--10:54:34--11:06:03--11:23:01
18	Wittek, Claus-Dieter	S-5-2-3-1-4-Z	10:10:00--10:29:42--10:38:12--10:53:06--11:01:03--11:13:59--11:29:02
9	Van Amerongen, Ton	S-5-2-1-3-4-Z	10:10:00--10:20:02--10:37:27--10:56:13--11:17:43--11:39:00--12:01:14
5	El Mourabit, Xenia	S-2-3-1-5-4-Z	10:15:00--10:41:57--10:52:59--11:09:47--11:34:46--11:55:25--12:12:14
12	El Mourabit, Andrea	S-2-3-1-5-4-Z	10:15:00--10:42:23--10:52:51--11:11:03--11:34:43--11:55:11--12:12:23
1	Dinse, Björn	S-2-4-1-Z	10:15:00--10:37:57--10:54:19--11:11:16--11:40:20
3	Berse, Matthias	S-5-2-3-1-4-Z	10:15:00--10:25:29--10:37:41--10:44:06--10:51:15--11:04:35--11:13:03
14	Hoek, Jan	S-5-2-4-Z	10:15:00--10:33:05--10:58:07--11:50:14--12:21:34
15	Buurlage, Lesley	S-4-3-1-2-5-Z	10:20:00--10:44:51--10:54:04--11:11:28--11:27:49--11:38:45--11:52:05
8	Baudisch, Frank	S-5-2-3-1-4-Z	10:20:00--10:31:57--10:41:28--10:52:42--11:01:44--11:24:13--11:38:18
19	Plantagie, Kim	S-5-2-3-1-4-Z	10:25:00--10:33:09--10:42:46--10:52:00--11:01:41--11:14:52--11:33:08
17	Bücker, Theo	S-5-2-3-1-4-Z	10:25:00--10:46:29--10:57:54--11:08:22--11:17:21--11:34:38--11:51:47
13	Pomplun, Siegfried	S-5-2-3-4-Z	10:25:00--10:46:22--10:52:36--11:08:08--11:14:47--11:30:49
16	Schwider, Dieter	S-5-2-3-4-Z	10:30:00--10:46:11--10:58:09--11:08:26--11:14:00--11:35:36

Fig. 3. Overzicht van de tijdstippen van de gevonden SI-stations per deelnemer. Op volgorde van de starttijden.

Sortiert in Platzierungsreihenfolge			
StNr	Name	Reihenfolge	Laufzeiten (min) Laufzeiten seit Start (min:sec)
Kategorie W			
19	Plantagie, Kim	S-5-2-3-1-4-Z	08+10+09+10+13+18 0--8'09--17'46--27'00--36'41--49'52--68'08
2	Wezenberg, Sandra	S-2-5-3-1-4-Z	27+09+23+08+17+18 0--26'45--36'01--59'14--67'26--84'26--102'20 +34:12 150%
5	El Mourabit, Xenia	S-2-3-1-5-4-Z	27+11+17+25+21+17 0--26'57--37'59--54'47--79'46--100'25--117'14 +49:06 172%
12	El Mourabit, Andrea	S-2-3-1-5-4-Z	27+10+18+24+20+17 0--27'23--37'51--56'03--79'43--100'11--117'23 +49:15 172%
Kategorie W65			
7	Fijlstra, Jenny	S-5-2-3-4-Z	10+18+17+11+17 0--10'10--27'48--44'34--56'03--73'01
Kategorie M			
3	Berse, Matthias	S-5-2-3-1-4-Z	10+12+06+07+13+08 0--10'29--22'41--29'06--36'15--49'35--58'03
11	Daverveld, Marcel	S-4-1-3-2-5-Z	29+13+07+10+08+08 0--28'46--41'17--48'13--57'52--66'14--74'41 +16:38 129%
8	Baudisch, Frank	S-5-2-3-1-4-Z	12+10+11+09+22+14 0--11'57--21'28--32'42--41'44--64'13--78'18 +20:15 135%
18	Wittek, Claus-Dieter	S-5-2-3-1-4-Z	20+09+15+08+13+15 0--19'42--28'12--43'06--51'03--63'59--79'02 +20:59 136%
4	Pohl, Walter	S-5-2-4-1-3-Z	10+12+12+08+20+17 0--9'47--22'05--34'09--42'30--62'58--79'49 +21:46 137%
17	Bücker, Theo	S-5-2-3-1-4-Z	21+11+10+09+17+17 0--21'29--32'54--43'22--52'21--69'38--86'47 +28:44 149%
15	Buurlage, Lesley	S-4-3-1-2-5-Z	25+09+17+16+11+13 0--24'51--34'04--51'28--67'49--78'45--92'05 +34:02 159%
9	Van Amerongen, Ton	S-5-2-1-3-4-Z	10+17+19+22+21+22 0--10'02--27'27--46'13--67'43--89'00--111'14 +53:11 192%
1	Dinse, Björn	S-2-4-1-Z	23+16+17+29 0--22'57--39'19--56'16--85'20
Kategorie M70			
16	Schwider, Dieter	S-5-2-3-4-Z	16+12+10+06+22 0--16'11--28'09--38'26--44'00--65'36
13	Pomplun, Siegfried	S-5-2-3-4-Z	21+06+16+07+16 0--21'22--27'36--43'08--49'47--65'49 +00:13 100%
10	Gödtnner, Ulrich	S-4-3-2-5-Z	25+12+17+13+12 0--24'33--36'11--52'50--65'54--78'23 +12:47 119%
14	Hoek, Jan	S-5-2-4-Z	18+25+52+31 0--18'05--43'07--95'14--126'34

Fig. 4. Gedetailleerd overzicht van de gevonden SI-stations per deelnemer. Met meer details en de verhouding tussen de deelnemers en de als eerste geplaatste deelnemer, de winnaar.

Er is met FjwW nog meer mogelijk. Bij IARU kampioenschappen wordt hiermee o.a. de **startlijst** aangemaakt. Er zijn dan meerdere startgroepen en per groep zijn deelnemers in verschillende categorieën en uit verschillende landen opgenomen. De starttijd voor iedere deelnemers ligt daarmee vast en wordt dus bij de start niet in de SI chip opgeslagen.

Voor niet-ingewijden is het programma lastig in gebruik. Daarom is gezocht naar een eenvoudiger programma voor het registreren van sportieve evenementen waarbij gebruik wordt gemaakt van SPORTident apparatuur.

Het heet **SI-Droid Event** en is ontworpen door de Zweed Johan Jacobsson voor gebruik bij Oriënteringsloop wedstrijden. Hierbij wordt tegenwoordig

ook SPORTIdent apparatuur gebruikt voor de registratie.

Het programma (App) wordt in de volgende hoofdstukken beschreven. De toelichting en de gebruikte afbeeldingen zijn gemaakt met behulp van een Acer ChromeBook (N16Q13).

Hierop zijn PrimeOS (is Android 7) en SI-Droid Event geïnstalleerd.

2. SI-DROID EVENT

2.1. ANDROID



Android is een besturingsprogramma (operating system) dat wordt toegepast in smartphones en tablets. Het Android-besturingssysteem is volledig open source. Dat betekent dat iedereen, ook concurrenten van Android, de broncode kosteloos kunnen downloaden, installeren, aanpassen en distribueren. Het is gebaseerd op het gebruik van een touchscreen (aanrakings scherm) voor de bediening. Een muis/toetsenbord ontbreken. De te gebruiken programma's worden App's genoemd (Applicaties). Die kunnen worden gedownload vanaf een z.g. play-store.

2.2. PRIME OS



PrimeOS is een programma dat een Windows (ontwikkeld door Microsoft) PC of laptop transformeert naar een Android omgeving. PrimeOS is een op Android gebaseerd Operating System voor PC's met een complete desktop interface (muis en keyboard). Hiermee kunnen op Android gebaseerde programma's (App's) worden afgespeeld en de bediening is dus ook mogelijk via een standaard toetsenbord en/of muis. Het kan (gratis) worden gedownload van het Internet.

2.3. SI-DROID EVENT



SI-Droid Event is een applicatie (App) die kan worden gedownload van *play.google.com*.

De naam is een combinatie SPORTident en Android. Wij gebruiken de volledige versie waarvoor € 5 moet worden betaald. Het programma is gemaakt om te werken onder het Android operating systeem en het werkt dus **niet** onder Windows.

Het programma werkt alleen als gebruik wordt gemaakt van Android versie 4.03 of hoger.

De website geeft o.a. de volgende informatie:

SI-Droid Event is een z.g. applicatie die het mogelijk maakt eenvoudige oriëntering evenementen met SPORTident te regelen zonder een computer voor het uitlezen van de SI chips (het programma spreekt van **SI Cards**) mee te brengen. Breng uw mobiele telefoon of tablet in plaats daarvan mee plus een SI Master station mee en je bent klaar om de resultaten van de chips van de lopers uit te lezen zijn.

De SI Master is direct verbonden met het apparaat via een USB OTG (On the Go) kabel die gemakkelijk kan worden gevonden in vele elektronische of mobiele telefoon winkels voor minder dan € 10.

De App heeft ook ondersteuning voor een aantal seriële-naar-USB converters als u een SI Master met een seriële interface wilt verbinden.

Als er een Bluetooth-printer beschikbaar is, kunt u ook de tussentijden van de lopers, wanneer hun chips bij de finish worden uitgelezen, en ook de resultaten afdrukken. O.a. via China / Ebay is het mogelijk om een goedkope printer voor ongeveer € 50 te kopen. Het zijn thermische printers met een papierrol met een breedte van rond de 5 cm.

Er kan ook een (draadloze) luidspreker via Bluetooth worden toegepast. Deze kan aan aantal vooraf gekozen geluiden produceren, bijvoorbeeld bij aanmelding en uitlezen van de chip.

NB: Er bestaan ook (gratis) een Lite-versie van SI-Droid Event die enkele beperkingen heeft.

Als u de volledige (betaalde) versie installeert op uw apparaat is het in staat om te communiceren met de SI Master. De meeste van de nieuwere SI-apparaten ondersteunen dit, maar er kunnen uitzonderingen zijn.

Meer informatie over welke apparaten en printers die worden ondersteund kan worden gevonden op de website *www.joja.se*.

2.4. COMPUTER APPARATUUR

Enige toelichting op de gebruikte namen van de apparaten die kunnen worden gebruikt:

- **Mobiele telefoon/Smartphone** met Android.

Dit is een apparaat met een touchscreen (aanrakings scherm). Afmetingen tegenwoordig ca. 6x3 inch. Er is één USB C OTG connector voor de voeding. Via een On The Go kabel kan hierop de SI master worden aangesloten. De connector kan ook worden gebruikt voor het aansluiten van b.v. een keyboard, muis, USB-stick of harde schijf.

Zie fig.5. Als meerdere apparaten gelijktijdig moeten worden aangesloten kan een OTG USB C hub worden toegepast.



Fig. 5. On The GO kabel

Fig. 6 toont een compleet systeem met **smartphone**.

- **Tablet met Android**

Dit is een vergrote versie van de smartphone. Ze zijn er met SIM kaart (voor GSM-net) en/of WiFi en/of Bluetooth (voor thuis-net). Afmetingen 7 tot 10 inch. Normaal uitgevoerd met één USB-C of mini USB (oudere tablets) connector, zie verder bij Smartphone.

- **Notebook met Android**

Bedoeld wordt hier een kleine PC welke normaal met Windows wordt geleverd. Vergelijkbaar met een laptop.

SI-Droid Event kan er op worden geplaatst als deze wordt voorzien van Prime OS (= Android emulator voor PC's versie 7). Dit is een zelf-installerend programma dat vanaf Internet kan worden gedownload (gratis).

Windows zelf moet er af als er niet genoeg geheugenruimte vrij is voor Android.

- **Chromebook met Android.**

In plaats van een besturingssysteem krijg je alleen een webbrowser met ChromeOS. Ze zijn bedoeld om er mee te werken in de Cloud en de software wordt maar voor max. 5 jaar ondersteund. Daarom worden ze na afloop hiervan voor weinig geld aangeboden.

Ze zijn ook bruikbaar voor onze toepassing. Er moet Prime OS op worden geïnstalleerd.

- **Printer**

Het programma werkt met een via Bluetooth aangesloten thermische printer. Deze moet papier met een breedte van 2 inch bevatten.

- **SI station**

Voor het uitlezen van de chips van de deelnemers moet een SI uitleesstation via USB zijn aangesloten. Dit station moet als nummer 15 zijn geprogrammeerd. Via een geschikte USB kabel het aangesloten.

Voor het opslaan van wedstrijdgegevens en het eventueel ophalen ervan moet het apparaat kunnen beschikken over een verbinding met het Internet. Gebruikelijk is WiFi. Het apparaat wordt daarvoor thuis op de eigen locale server, die verbinding heeft met het Internet, aangesloten. Voor het gebruik zie verder in hoofdstuk 3.

Omdat Björn - PA4BWD over een aantal eenvoudige **Chromebooks** met Windows kon beschikken heeft hij geëxperimenteerd op welke wijze Prime Os en SI-Droid Event hierop kunnen worden geïmplementeerd en hoe hiermee een volledige ARDF wedstrijd kan worden opgezet en uitgewerkt.

Dit is goed gelukt. In de volgende hoofdstukken wordt nader toegelicht hoe u hiermee om moet gaan om tot een goed resultaat te komen.

In het vervolg spreken we van het '**apparaat**' als het toestel waarop SI-Droid Event is geïnstalleerd wordt bedoeld.

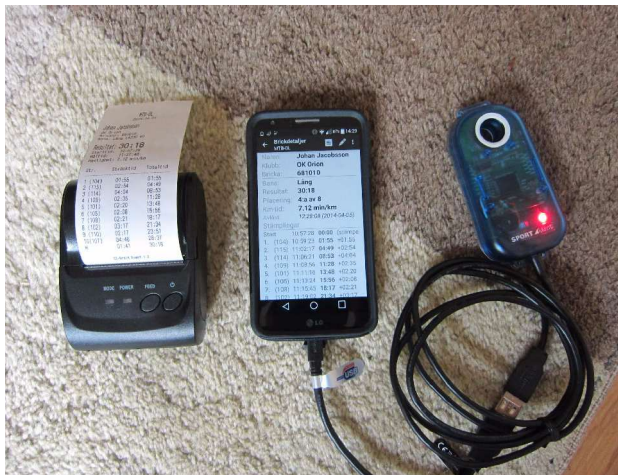


Fig. 6. Deze drie apparaten zijn samen nodig. Links een draadloze printer, midden de smartphone en rechts de SI Master, via een OTG kabel voor het uitlezen van de chips .

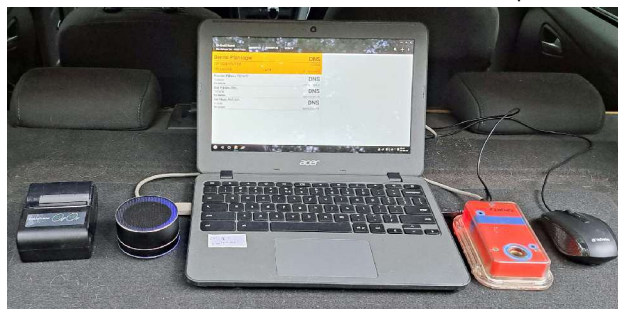


Fig. 7. In de praktijk. De apparatuur ligt op de hoedenplank van de auto. Met een Chromebook met muis. Links de draadloze printer en luidspreker. Rechts de SI Master via standaard USB kabel. Soms is nog een 'oude' versie SI Master in gebruik, dan gebruikt men een extra serie naar USB omzetter. Bij een modern SI station zit er een USB kabel aan. Geheel rechts de USB muis.



Fig. 8. De drie SI stations bij start en finish. Op volgorde van gebruik van l. naar r.: de **Clear**, midden de **Start** en rechts de **Finish**. Soms wordt tussen Clear en Start ook nog de **Check** geplaatst. In de praktijk wordt dit niet altijd gedaan.

3. SI-DROID EVENT GEBRUIKEN

3.1. HOE ZIT SI-DROID EVENT IN ELKAAR?

Het is goed om te weten dat programma's (applicaties) die werken onder Android anders in elkaar zitten dan de Windows programma's.

Om te begrijpen hoe SI-Droid Event in elkaar zit, kijkt u naar het blokschema in fig. 9.

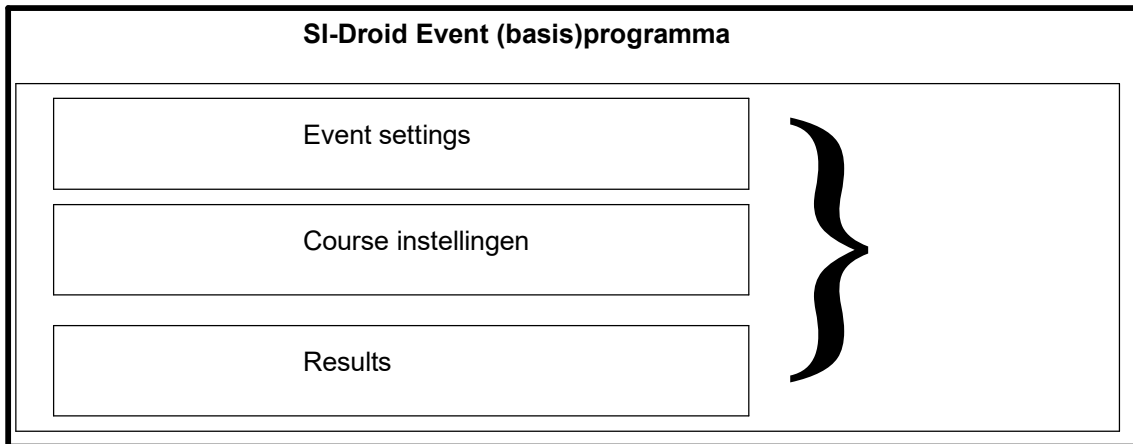


Fig. 9. De opbouw van een Event. De drie onderdelen samen (}) bevatten alle informatie over het Event. Ze kunnen als één bestand worden geëxporteerd (opgeslagen) en later ook weer worden geïmporteerd. De Event settings blijven echter bij het programma aanwezig en kunnen bijvoorbeeld worden hergebruikt voor een nieuw Event. Als een eerder Event wordt geïmporteerd worden de Event settings op het apparaat echter overschreven.

SI-Droid Event werkt met **Events** en **Courses**. Een **Event** is de naam van een complete wedstrijd. Hieronder vallen de **omschrijving (Naam, datum, tijd)** van het Event en de **algemene instellingen** van het programma zoals deze op dit apparaat worden/zijn ingesteld, de 'vaste' instellingen. Een **Event** kan bestaan uit één of meer verschillende onderliggende **Courses** (deel)wedstrijden. Tijdens het Event worden de chips van de deelnemers uitgelezen. Alle verkregen informatie wordt opgeslagen onder **READOUTS()**. Onder **RESULTS** zijn ze ondergebracht in één of meer gedefinieerde **Courses**. In paragraaf 3.5 wordt hierop uitvoeriger ingegaan.

Tijdens het gebruik van SI-Droid Event wordt alle informatie op het apparaat automatisch opgeslagen in een **database**. Bij opnieuw opstarten van het apparaat automatisch wordt deze automatisch aan het programma wordt gekoppeld. Ze hebben een heel duidelijk herkenbare naam, b.v. NH_ARDF_CUP_2023-20230516T121231.sidb Naam event, datum en tijd van aanmaken van het bestand. De extensie .sidb (SI sidatabase). Deze database kan op ieder moment ook op externe locatie worden opgeslagen en hiervan ook weer worden teruggehaald.

Eerst wordt een compleet **Event** gedefinieerd, de naam er van komt linksboven op het hoofdscherm. Daarna worden één of meer hieronder vallende (deel)wedstrijden (**Courses**) gedefinieerd.

Na de wedstrijd staan de resultaten van alle deelnemers in Results (resultaten).

In het volgende paragrafen, over het gebruik van het programma, wordt verwarring te voorkomen, steeds gesproken over het **Event** zelf en de daarbij behorende **Course(s)**.

3.2. EXTERNE BESTANDEN

Als SI-Droid Event op een Smartphone, Notebook, Notebook of tablet wordt gebruikt kunnen de door het programma gemaakte **database** van het Event worden opgeslagen voor gebruik later. Zonder extra voorzieningen kunnen ze op het apparaat, waarop ze zijn gemaakt, worden opgeslagen en voor later gebruik weer worden opgeroepen.

Als we deze gegevens willen **exporteren** kan dat naar of van een Google **Drive** (is opslag ruimte bij Google) voor opslag in de Cloud. Een dergelijke Drive is gekoppeld aan een **email account** bij Google.



Fig. 10. Drive en Gmail

Daarvoor moeten twee App's worden geïnstalleerd uit de Google Play Store, namelijk **DRIVE** en **GMAIL**, zie fig. 10. De Gmail App moet bij installatie worden gekoppeld aan het eigen email account van de vaste gebruiker, dus aan het privé email adres van

deze gebruiker bij Google. Hij kan dan op zijn daaraan gekoppelde **Drive** de informatie opslaan en weer ophalen.

Maar voor gebruik bij ARDF wedstrijden in ons land heeft Björn - PA4BWD voor ons een speciaal Google account geopend: **ardfteamnederland@gmail.com**. Hieraan is een **Drive** gekoppeld. Hierop kunnen de gegevens van een gehouden wedstrijd en de resultaten ervan worden opgeslagen in daarvoor vooraf door hem aangemaakte directories.

Je hebt hiertoe alleen toegang als Björn - PA4BWD je als medegebruiker toegang heeft gegeven tot deze bestanden. Dus vóóraf éénmalig bij hem aanvragen.



Fig. 11. Keuze menu voor het opslaan van wedstrijd data.

Als je vanuit SI-Droid Event het complete event en/of de resultaten wilt opslaan klik je op Export Event (zie fig.14 op pag. 8. In het menu (fig. 11) kies je **Gmail** of **Drive**.

Kies je voor **Gmail**, dan komt een email invulscherm waarop alleen nog het email adres waarheen het moet worden gestuurd worden ingevuld. Zie fig. 53.

Kies je opslaan op de **Drive** dan kom je op je eerst op je eigen Drive bij Google. Zie fig. 12.

Door in het vak Locate op het zwarte driehoekje te klikken, komt links op het scherm een pop-up (A) in fig. 13. Kies: **Gedeeld met mij**. Nu komt een scherm (hier niet getoond) met de namen van één of meer directories op de ARDF Drive die met de gebruiker zijn gedeeld. Afhankelijk van welke door Björn - PA4BWD zijn toegewezen. Kies **SI DROID**.

Dan komt het scherm (B) met de hierbij behorende directories waartoe je toegang hebt. Kies de gewenste, in 2023 dus **2023 SI Droid Trainingen**. Hier bevindt zich ook SI Droid callfile met het nieuwste SI-namenbestand, zie 4.2.

Daarna verschijnt een overzicht van alle beschikbare directories (C). Kies die met de juiste datum.

In de directory worden ook de Resultaten geplaatst. Er kan ook andere informatie op staan. Let goed op.

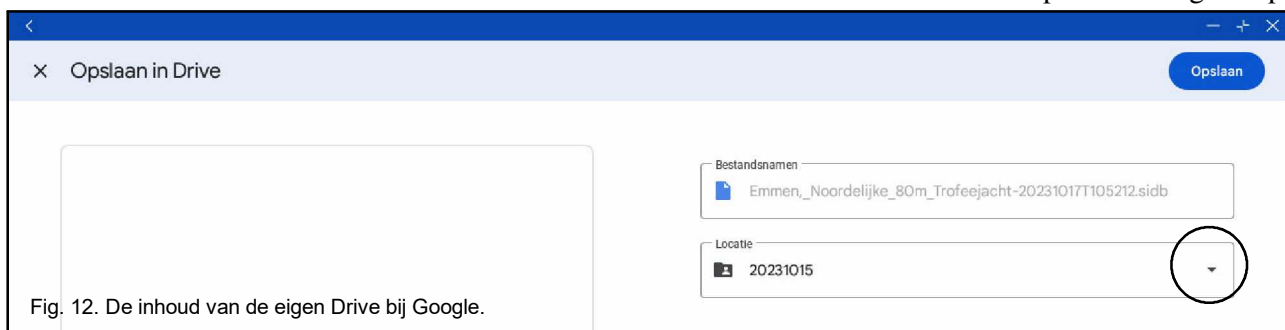


Fig. 12. De inhoud van de eigen Drive bij Google.

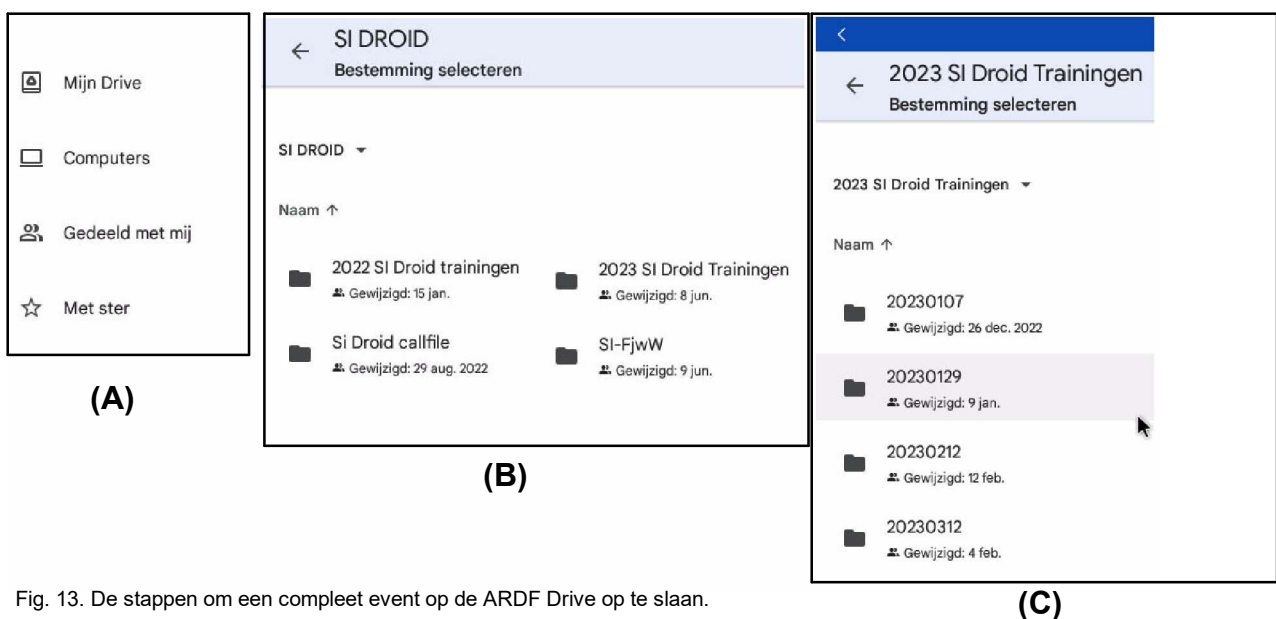


Fig. 13. De stappen om een compleet event op de ARDF Drive op te slaan.

Als we een op ARDF Drive opgeslagen bestand weer willen importeren gaat dat in dezelfde volgor-

de van handelingen. We beginnen daarvoor met de keuze **Import Event**.

3.3. ALGEMENE INSTELLINGEN

Bij de volgende toelichting gaan we uit van een PC waarop Prime OS en SI-Droid Event zijn geïnstalleerd. Voor de bediening is een muis via een USB poort aangesloten. Er is ook een SI Master aangesloten via een USB poort. Het nummer hiervan is in het programma opgenomen.

Klik om te starten op het SI-Droid Event icoon. Als het programma is opgestart komt het hoofdscherm, zie fig. 14. Als u in de balk links boven onder SI-Droid Event naam en datum ziet, is dit van het vorige Event. Nu kan een nieuwe wedstrijd worden ge-

definieerd. Vanuit dit scherm worden alle instellingen gestart. Als u voor het eerst begint, of een nieuw Event wilt definiëren klikt u op de drie puntjes

rechtsboven (1) dan komt een keuze scherm met drie mogelijkheden, u kiest dan (2): Manage DB, en dan klikt u op Clear event data ... (3). Dan worden de vorige wedstrijdresultaten gewist. Beantwoordt u de vraag Keep Courses met OK dan blijven de oude Course(s) wel behouden. Kies anders CANCEL, dan blijft alle vorige Course informatie behouden. Wees hier dus voorzichtig mee.

Met Exit (4) sluit u het programma.

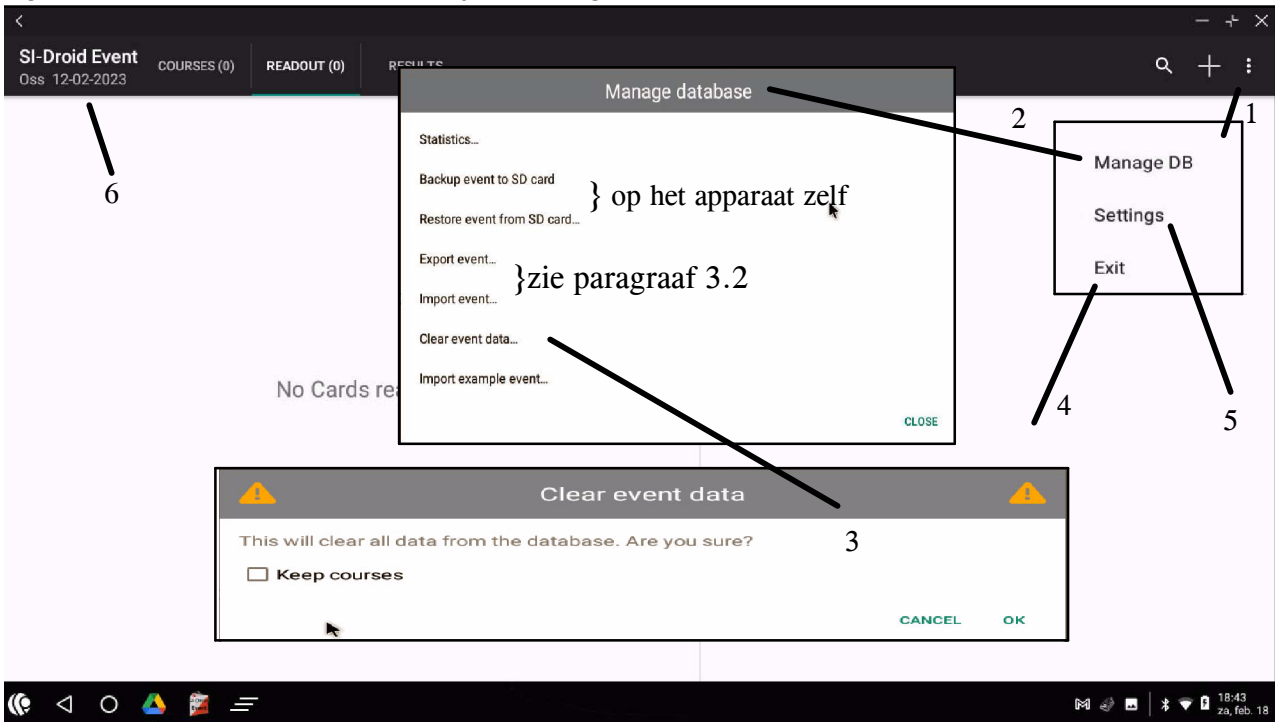


Fig. 14. Het openingsscherm. Met daarop ingetekend de pop-ups en de nummers van stappen die genomen worden als met een nieuwe wedstrijd wordt gestart.

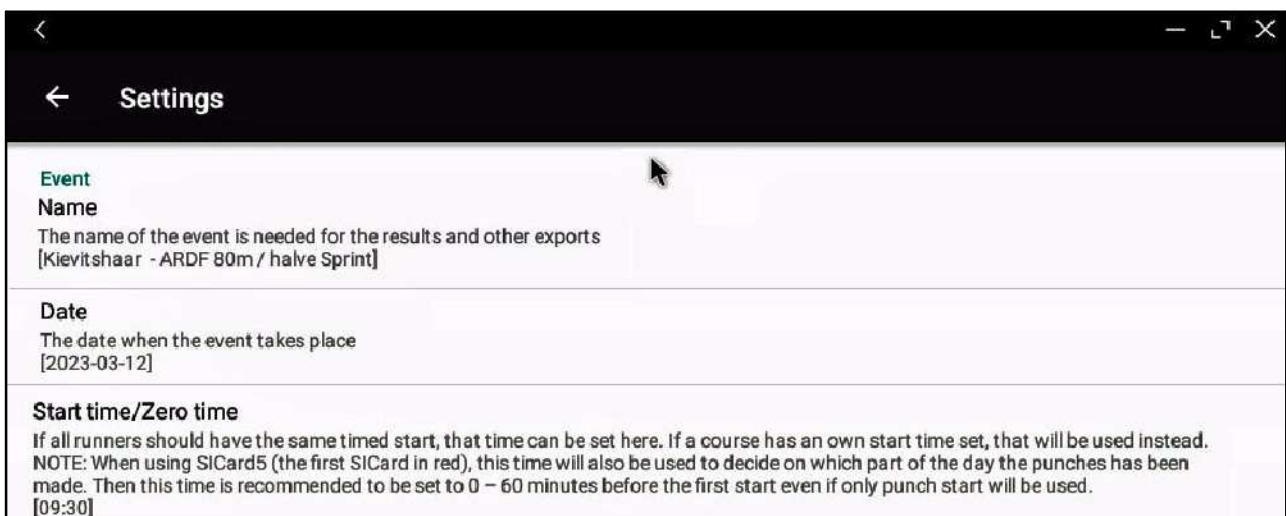


Fig. 15. Het scherm voor het invullen de basis gegevens van het Event.

Nu kunnen we basisgegevens van de (nieuwe) wedstrijd invoeren. Klik op settings (5) in het in fig. 14 getoonde keuze menu. Nu komt een scherm met heel

veel tekst. Deze is onderverdeeld in drie met groene letters aangegeven groepen. Dit zijn resp. **Event**, **General** en **Help**.

3.3.1. Event

Door op het betreffende tekstblok (zie fig. 15) te klikken wordt een invulscherm getoond waarop de **naam** en de **wedstrijd datum** kunnen worden ingevuld. De gekozen naam en datum worden ook linksboven getoond op het hoofdscherm (6).

Als er een Vrije Start is, wordt een stand-alone SI-station gebruikt. Bij een **massastart** wordt hier de exacte **starttijd** worden ingevuld. Bij **vrije start** (zoals wij altijd doen) wordt een tijd van 0 ... 60 minuten vóór de eerste start ingevuld. Dit is nodig als er nog gebruik wordt gemaakt van oude SI chips (versie 5).

3.3.2. General

Hier kunnen diverse algemene instelling worden aangepast. Maar over het algemeen hoeft voor een nieuwe wedstrijd hier niets te worden gewijzigd.

Loop deze lijst maar eens door en zie wat er allemaal ingesteld kan worden. Het is een heel lange lijst. Zie fig. 16, 17 en 18. Van belang zijn:

- **Keep screen on (V)**, dan blijft het scherm zichtbaar zolang het programma loopt.

- **SI Master baudrate [Auto]** is standaard, maar er kan gekozen worden uit 4800 en 38400.

- **Look up Card owner (Card = SI chip)**

Hier zijn diverse instelmogelijkheden. Fig. 16 geeft de bij ons gebruikelijke instellingen. Hier kunt u eventueel aanpassingen maken.

Wij gebruiken voor de **namen** van de deelnemers de lijst die Björn heeft gemaakt.

Hoe hiermee om te gaan is nader toegelicht in paragraaf 4.2. op pagina 24.

- **File with card owners.** (CallFilexxx.csv)

Zie 4.2. Als een nieuw bestand moet worden geactiveerd wordt het hier gekozen. Dit wordt dan via een pop-up bevestigd. Anders hoeft u hier niets te doen.

Let ook op dat **Append race number....** in fig. 16 niet is aangevinkt, anders wordt bij de vermelding van een deelnemer in een volgende Course een nummer (#1, #2, etc) aan de naam toegevoegd.

Ook de optie **Fetch owners from internet** gebruiken wij niet.

Use existing owner in event First look in the event to see if the same card already has been read. Disable this if the same card is going to be used by more than one runner during the same event	<input checked="" type="checkbox"/>
Append race number to existing owner's name If a runner is running multiple races in same event, the race number (#2, #3, etc) will be added to his name	<input type="checkbox"/>
Fetch owners from own file Second, a try is made to lookup the card owner from an own file	<input checked="" type="checkbox"/>
File with card owners The file that is to be searched for a matching card number. Each row in the file should have the following format (only the first two parts are mandatory): card-number; runner-name; club-name; external-id; course [content://com.android.providers.downloads.documents/document/12]	
Fetch owners from Internet If the owner has not already been found, a lookup is made in an Internet DB (mostly Swedish runners). Note: This requires that there is Mobile or WIFI coverage!	<input type="checkbox"/>
Use the owner data from the card As a last resort the data about the owner that is stored in the card is used	<input checked="" type="checkbox"/>

Fig. 16. Onze (standaard) instellingen onder **Lookup of Card owner**.

- **Receipt Printing (etiket per deelnemer bij finish)** Klik hierop dan komt het menu volgens fig. 17.

Bluetooth Printer Choose the printer that receipts should be printed to. Bluetooth must be switched on and the printer must already have been paired to be able to be seen here.	
Automatic printing Choose under which conditions the automatic printing is performed [Automatic, if runners name and course was found]	
Advanced Options	
Printer Type If you have problems with printing international characters on your printer, you could test switching the printer type here [ESC/POS (RPP02N, PTP-II, etc)]	
Remove diacritics on Latin characters If You have a printer that can't handle your Latin character set, enable this option to remove all diacritics on the receipt. E.g. "pâté" will be converted to "pate" which will print correctly.	<input checked="" type="checkbox"/>
Extra linefeeds at the end of a receipt If your printer doesn't advance the paper enough for tearing cleanly, you can add extra linefeeds here. [0]	

Fig. 17. Het invulscherm voor de (eventueel) toegepaste printer.

Receipt Printing staat standaard ingesteld op [Off]. Wordt automatisch [On] als er een printer wordt gebruikt die is **aan** gezet en juist is ingesteld. Zie fig. 17. De Instelmogelijkheden zijn beperkt. Alleen een Bluetooth printer is mogelijk. Kies verder: **Automatic printing, if runners name and course was found**. Onder Advanced Options kan het type printer worden gekozen. Zie fig. 19.

- Result Service

Bij verbinding met andere PC kan het lopende resultaat naar IP-adres van deze PC die via WiFi moet zijn gekoppeld.

Kies dan: **Use the Bulletin result service**.

Voer het IP adres van deze PC in met daarachter `/?refresh10`. (10 als ieder 10 sec. de nieuwste stand moet worden getoond). ?? navragen ??

- De rest van de instellingen

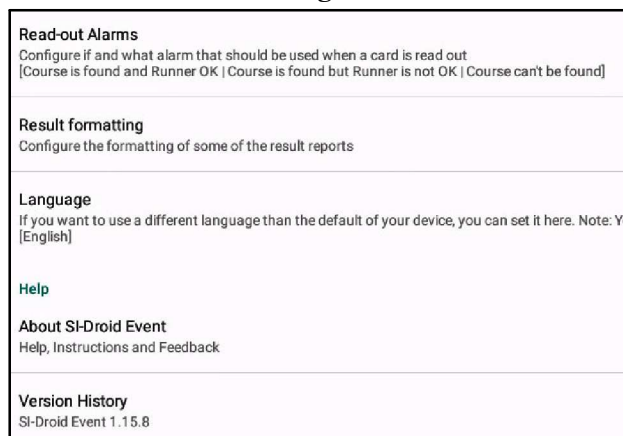


Fig. 18. Dit zijn de overige instellingen onder Edit.

- Read out alarms

Door hier op te klikken komt een nieuw menu. Als eerste kan het acoustisch alarm worden aangezet (Use Alarms).

Dan kan een keuze worden gemaakt bij welke drie omstandigheden welke afzonderlijk geluid wordt gemaakt. Gekozen kan worden:

- Course is found and runner is OK
- Course is found but runner is not OK.
- Course can't be found.

Voor elk kan dan een afzonderlijk geluid worden geproduceerd. Er kan uit een lijst worden gekozen. Het te gebruiken luidsprekertje wordt via bluetooth gekoppeld. Klik op het bluetooth teken rechts onder op het scherm om het gewenste volume te kiezen.

Om de luidspreker te selecteren, kies dan in het bluetooth pop up scherm de icoon Bluetooth. Dan komt de lijst met aangesloten apparaten. Probeer dit uit.

Het is ook mogelijk zelf gemaakte geluiden toe te voegen. Vereist de nodige inspanning...

De geluidsbestand worden opgenomen in Download en hebben de extensie .ogg.

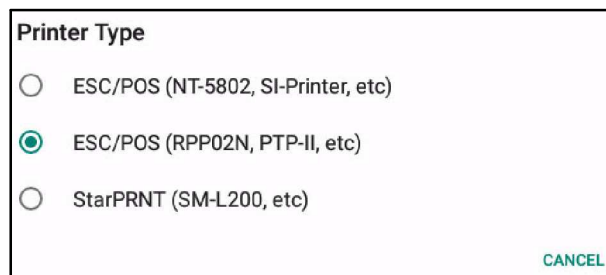


Fig. 19. Kiezen van printer type

- Results formatting. Zie fig. 20.

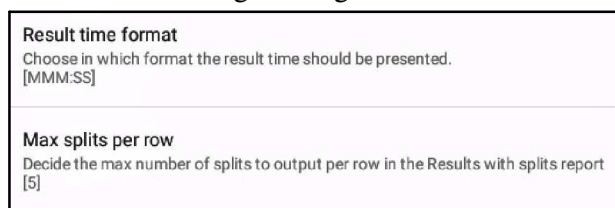


Fig. 20. Results formatting. Kies de gewenste instelling.

- Result time format

Zie fig. 21. Er kan worden gekozen voor minuten/seconden of uren/minuten/seconden. Wij kiezen altijd minuten/seconden. Zie fig. 21.

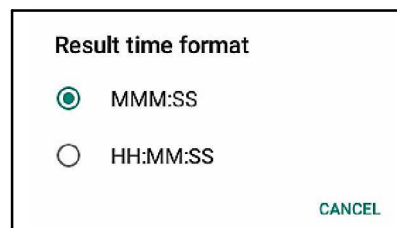


Fig. 21. Instellen tijd formaat.

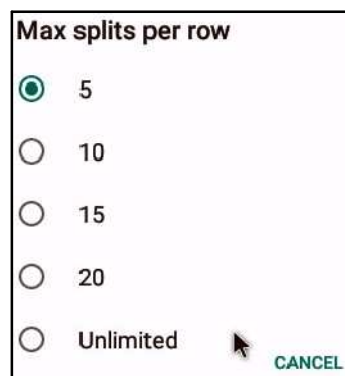


Fig. 22. Instellen van het aantal splits per regel.

Met max splits per row wordt het aantal splittijden per regel gekozen. Voorbeeld in fig 47 op pagina 18.

- Help

Hier kan een volledig help scherm met toelichting worden gestart. De help is in het Engels.

Tot slot wordt het SI-Droid Event versie nummer van het gebruikte programma getoond. Een nieuwere versie wordt automatisch geïnstalleerd, of kan handmatig worden geïnstalleerd via de Playstore.

3.4. HET DEFINIËREN VAN EEN EVENT BESTAANDE UIT ÉÉN COURSE

Dit is bijvoorbeeld een 80 m ARDF wedstrijd.

Als alle voorbereidingen in paragraaf 3.3 zijn doorlopen dan kan worden overgegaan tot het hoofddoel: het definiëren van één of meer Courses.

Als voorbeeld definiëren we de volgende Course:

- ARDF met 5 zenders op 432 MHz;
- De naam van de wedstrijd: Lentejacht 2023;
- Datum 21 maart 2023;
- Er mag worden gestart vanaf 16.00 uur;

We beginnen vanaf het openingsscherm en toetsen op de drie punten rechtsboven, zie fig. 14. In het menu dat opent kiezen we **Settings** (5).

Het Event scherm opent. Zie fig. 15. We vullen in:

Name: Lentejacht 2023;

Date: 2023-03-21 (deze kan worden gekozen uit de getoonde kalender);

Start time/Zero time: 15:30. De tijd kan worden gekozen met de getoonde klok. Gekozen is een half uur voor de eerste start.

Als alle overige parameters van het Event niet anders zijn dan bij het vorige Event hoeft hier verder niets meer te worden aangepast.

Het beeld toont nu als volgt, zie fig.23.

Het grote witte vlak in het midden van het scherm is voor de overzichtelijkheid weggelaten.



Fig. 23. Het scherm als waarop hiervóór de basisgegevens zijn ingevoerd. Het grote witte vlak in het midden van het scherm is weggelaten. Er zijn hier nog geen Courses gedefinieerd [Courses(0)].

Nu moeten gegevens van de Course zelf, waaronder de SI station nummers, nog worden ingevoerd. Klik op COURSE(0) op de bovenste balk en dan op +. Deze kunnen nu worden ingevoerd, zie fig. 24:

- ARDF 70 cm;
- alle zenders tellen voor één (1) punt.
- Er is een looptijd limiet van 150 minuten;
- Er zijn 5 SI stations;
- Dat zijn deze SI stations: 31, 32, 33, 34 en 35 *);
- De parcourslengte is 7, 5 km;
- Het is een vlak terrein.
- Er is geen massastart.

*) Voor de nummering van de SI-stations, zie 4.3. De standaard nummers van het start en finish SI-station hoeven niet te worden ingevoerd.

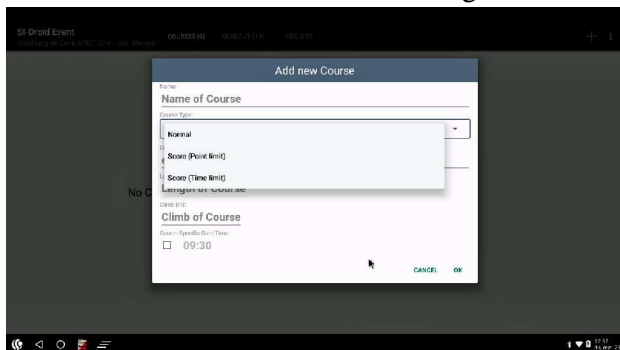


Fig. 24. Scherm **Add new Course**.

Selecteer in het omliggende vak **Score Time limit**.

Het invulscherm ziet er uit als in fig. 25 aangegeven. Eerst worden de **Time limit** (150) en de **Penalty** (5) ingevoerd. Dan worden de SI station nummers (met spatie er tussen), de koerslengte en het eventuele hoogteverschil ingevoerd.

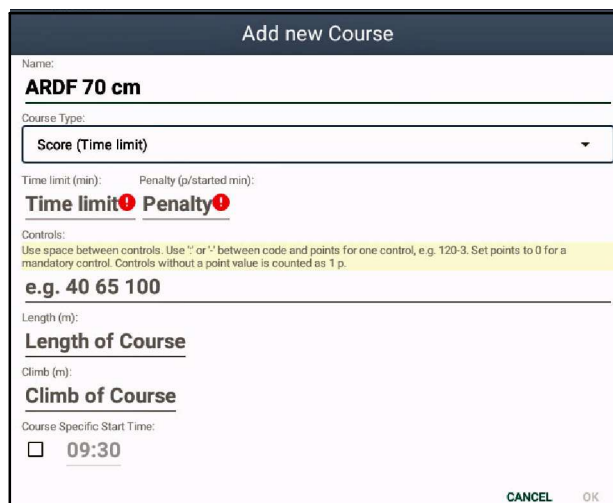


Fig. 25. Het scherm na de keuze Score (Time limit).

De tijd op de onderste regel wordt automatisch gehaald uit de definitie van het Event. Maar als er een massastart is wordt klik dan op het vakje en dan kan de exacte starttijd worden ingevuld.



Penalty is een vreemd begrip. Wij gebruiken dit niet. Het is het aantal zenders dat per minuut tijdoverschrijding wordt afgetrokken.

Bij een **Time limit** vullen wij altijd het aantal te vinden zenders invullen bij **Penalty**.

Als alles is ingevuld klikt u op OK. Het scherm sluit en in de bovenste balk komt de tekst COURSES(1). Door hierop te klikken komt het scherm met een overzicht van de aangemaakte Course(s). Zie fig 26.

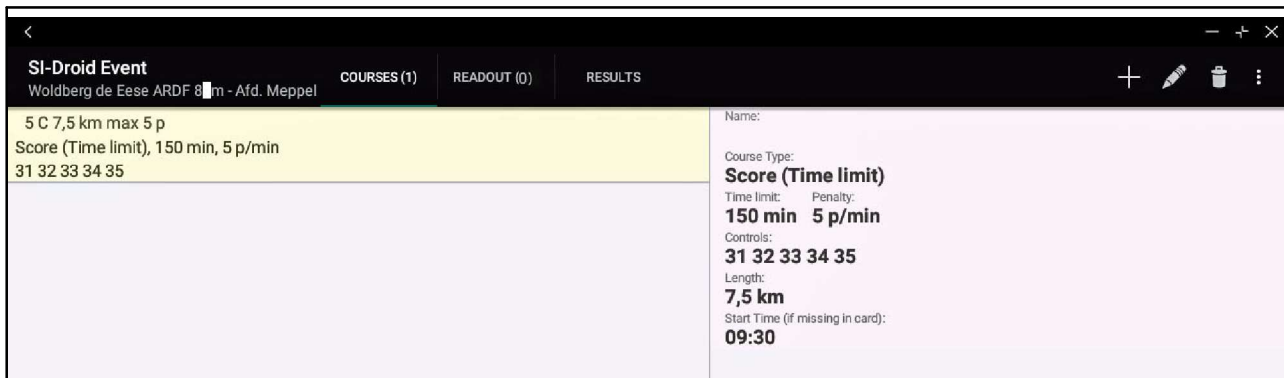


Fig. 26. Het scherm COURSES(1) als één course is gedefinieerd. Als er al meer Courses zijn, staan deze onder elkaar in de linker kolom. Door een Course te klikken wordt rechts de inhoud van de Course getoond.

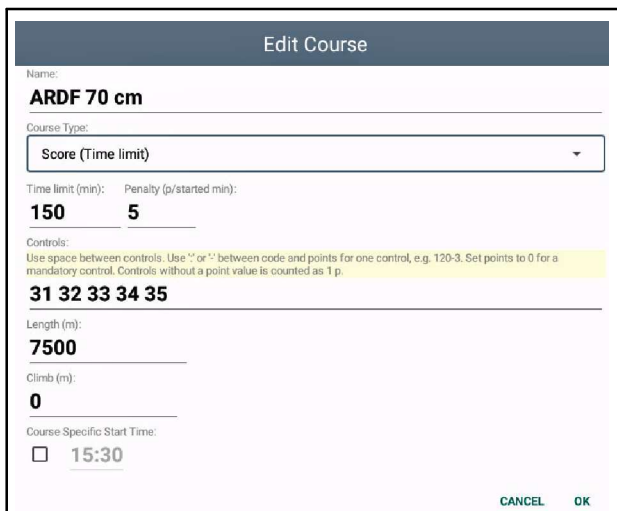


Fig. 27. Het scherm voor het bijwerken van de Course gegevens.

De **5 SI station nummers** zijn van de zenders in het veld. De nummers van de Master SI en Finish (MO), zijn al standaard en in het programma aanwezig.

Het kan bijvoorbeeld ook zijn dat er wordt gewerkt met verschillende leeftijdscategorieën die maar 3, 4 of 5 zenders hoeven te vinden. Dan moeten hiervoor aparte Courses worden gedefinieerd, **elk** met de op te zoeken zenders.

Als bij één Course er één of meer zenders niet te hoeven opgezocht kan wel, maar dan komen de deelnemers die er minder dan het vereiste maximum aantal hebben gevonden, gewoon lager in het klassement.

Bijzondere puntentelling

Het kan ook zijn dat we aan de verschillende zenders andere punten willen toekennen. Hierop wordt gewezen in de (heel) kleine lettertjes (in geel) op de schermen 25 en 27.

Hier staat de volgende tekst, zie fig. 28.

Use space between controls. Use '*' or '/' between code and points for one control, e.g. 120-8. Set points to 0 for a mandatory control. Controls without a point value is counted as 1 p.

Fig. 28. Toelichting op het geven van verschillende punten waarden aan gevonden zenders. Zonder iets in te vullen is elke gevonden zender standaard 1 punt waard.

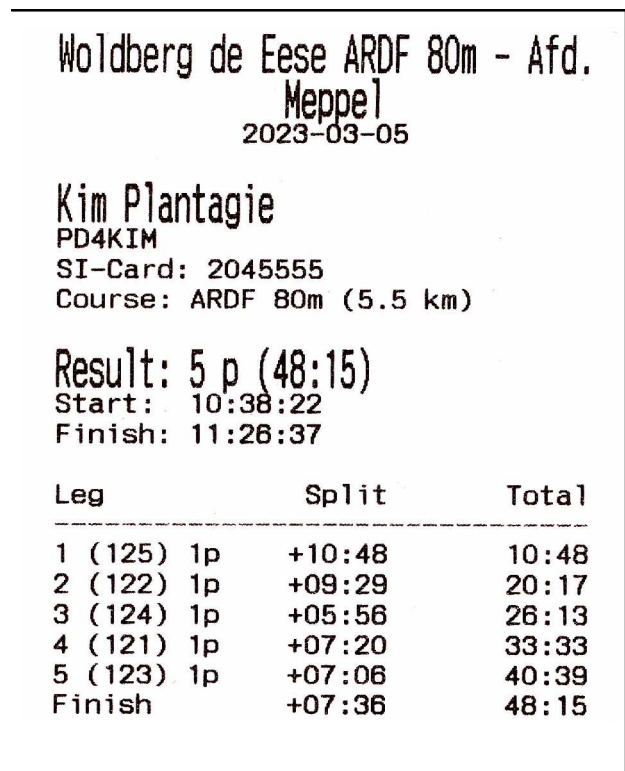


Fig. 29. Voorbeeld van een uitgeprint ticket bij de finish.

Door bijvoorbeeld een belangrijke (bijvoorbeeld moeilijk te vinden) zender één of meer extra punten te geven kan deze voordeel opleveren als een concurrent deze niet heeft gevonden. De uitslag is namelijk op volgorde van totaal aantal punten en daarna de looptijd.

De hogere waarde wordt ingevoerd achter het Controlnummer, zie fig. 27, door, zonder spaties achter het nummer een : of een - met daarna de nieuwe punten waarde 2 in te toetsen. Bijvoorbeeld 31:2 of 31-2.

Op de positie **Penalty** wordt het totaal aantal te behalen punten opgegeven. Bij deze ene wijziging wordt dat dus 6 in plaats van 5.

Bij een speciale wedstrijd voor een 80 jarige hebben we alle zenders de waarde 16 gegeven. Zij die alles gevonden hadden, hebben dus **80** punten behaald! **Set points to 0 ...** moet verder worden onderzocht.

3.5. TIJDENS DE WEDSTRIJD

Als het Event en de de Courses juist zijn gedefinieerd, kan de wedstrijd starten. De Notebook of Smartphone is ingeschakeld. Er wordt gewacht op de komst van de deelnemers. Hier als voorbeeld het Event op

5 maart 2023 met een 80 m ARDF in de omgeving van Steenwijk (Woldberg de Eese). Aan het begin is er nog geen enkele chip uitgelezen. De bovenbalk van het scherm ziet er als in fig.30.

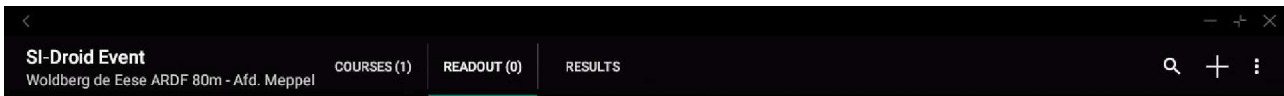


Fig. 30. Het scherm is nog leeg. De bovenste balk vertoont het hier getoonde beeld.

Als bij het **begin** van de wedstrijd de deelnemer de **geclearde** (dus lege) chip in de SI Master steekt wordt de naam, met toevoeging DNS (Did Not Start) opgeslagen in Course(0). Dit is handig om straks te zien welke deelnemers uit het veld zijn teruggekeerd. READOUT(..) geeft het aantal deelnemers aan. Er is hier één Course gedefinieerd en er is nog geen

enkele chip met wedstrijdgegevens uitgelezen: READOUT (0). En er zijn dus ook nog geen resultaten. Geleidelijk komen er steeds meer aanmeldingen. Als allen 13 aangemeld zijn is het volgende scherm te zien als in fig. 31. Een foute naam kan hier worden gecorrigeerd en deze wordt verder tijdens de wedstrijd gebruikt, b.v. iemand met een leenchip.

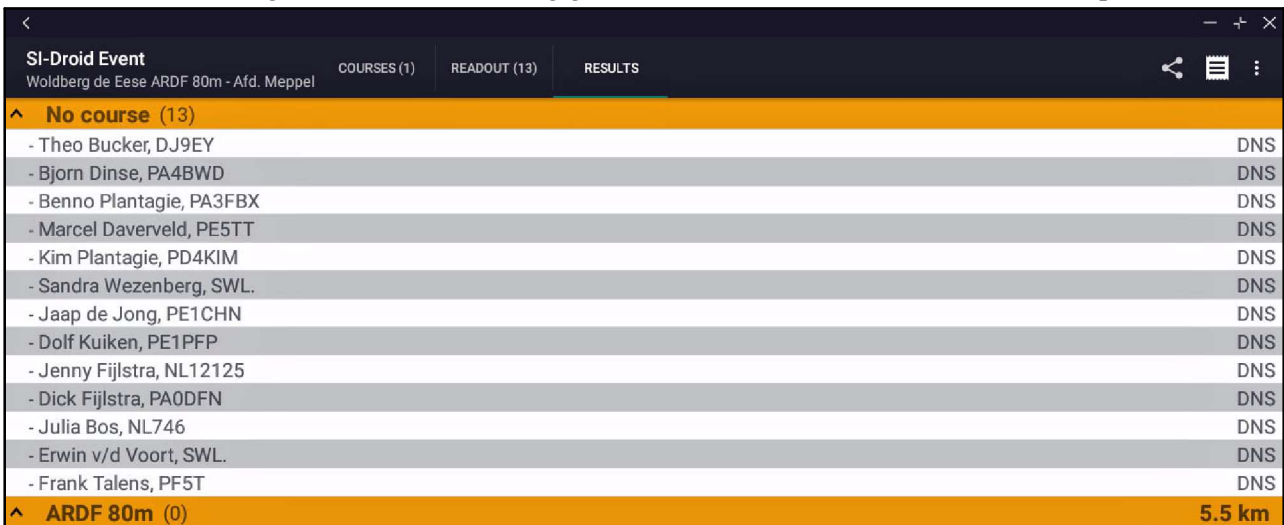


Fig. 31. No Course (13), alle 13 deelnemers zijn aangemeld. Als iemand met een leenchip zich heeft aangemeld, kan zijn werkelijke naam worden ingevuld door er op te klikken en dan te editen (corrigeren). Deze naam wordt verder tijdens de wedstrijd gebruikt.

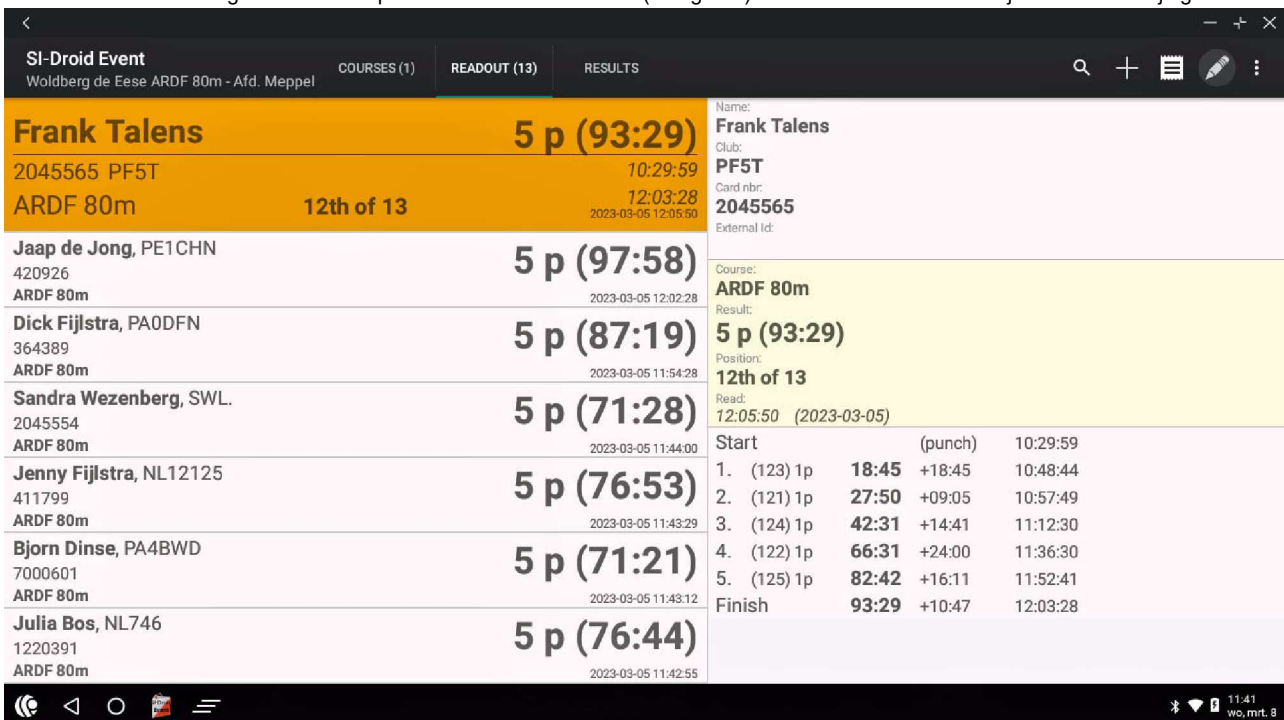


Fig. 32. Het scherm Readout(13) als de SI chips van alle 13 binnengekomen deelnemers zijn uitgelezen. Door te scrollen kunnen de resultaten van alle deelnemers worden bekeken en eventueel gecorrigeerd.

Geleidelijk komen de deelnemers terug uit het veld nadat ze de finishvros hebben gevonden. Ze melden zich bij het finish registratie apparaat. Op het moment dat eerste chip van de eerste gefinishte deelnemer wordt uitgelezen verschijnt een bericht op het scherm, zie fig. 33. Deze wordt dan opgenomen in de Course van de wedstrijd, in het voorbeeld hierboven ARDF 80m.

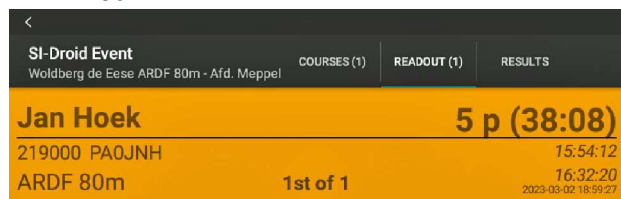



Fig. 33. De eerste deelnemer is uitgelezen. N.B. wedstrijd, datum en tijden zijn hier willekeurig gekozen.

Als allen binnen zijn gekomen ontstaat het scherm volgens fig. 32.

In de linker kolom de namen van alle binnengekomen deelnemers. Door op een naam te klikken verschijnt in de rechter kolom een compleet overzicht van zijn resultaten. Zie fig. 35. Als dit in orde lijkt, hoeft u verder niets te doen. Maar het kan zijn dat er een fout is, bijvoorbeeld als er één van de 5 SI-stations in het veld niet werkte. Dan kan met de hand het overzicht worden gecorrigeerd. De bovenste balk vertoont nu ook een afbeelding van een potlood .

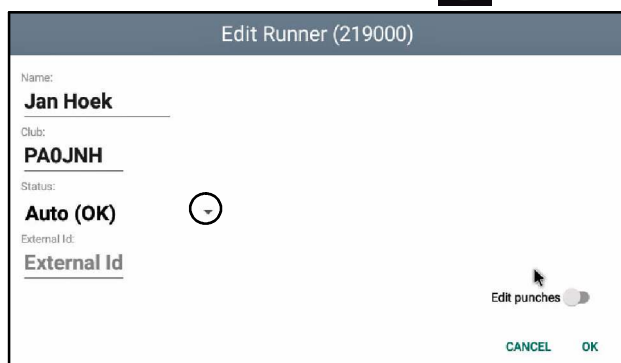


Fig. 34. Mogelijkheid om gegevens van de deelnemer te corrigeren. Bij ons zijn als Club de roepletters ingevoerd.

Door daar op te klikken komt er een nieuw scherm, zie fig. 34, waarop u correcties (Naam en Club) kunt invoeren. Als u ook het schuifschakelaartje (Edit punches) naar rechts schuift komt het volgende ingevulde scherm, waarop u ook de details van de gevonden zenders kunt corrigeren, of er zelfs één of meer verwijderen of toevoegen. Zie fig. 36.

Met de muis kan door de lijst met zenders worden gescrolled. Elk van de velden kan, waar nodig, worden gecorrigeerd.

Er kan ook een zender worden toegevoegd (+).

Ook kan een regel van een zender volledig worden verwijderd (vuinisemmer).

Op het moment dat de SI chip bij de finish wordt uitgelezen wordt ook een etiket geprint met de resultaten van de betreffende deelnemer. Zie fig. 29.



Fig. 35. Het complete overzicht van de zojuist uitgelezen chip.

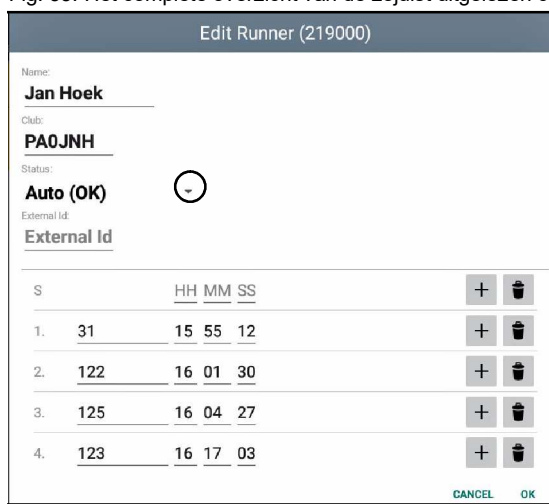
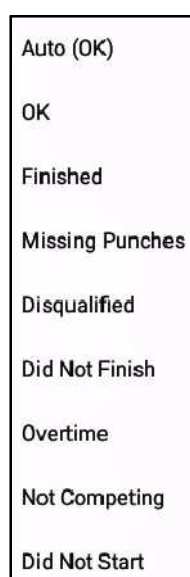


Fig. 36. Scherm voor het aanbrengen van correcties, na keuze Edit punches..



In fig 34 en 36 staat rechts van **Auto (OK)** en klein driehoekje met de punt naar beneden. Door hier op te klikken komt er een keuzescherf waarop de **Status** van de deelnemer kan worden gewijzigd. Zie fig. 37.

Als hier iets wordt gekozen, kan dit achteraf ook weer worden gecorrigeerd.

Fig. 37. Pull-down menu om de Status van een deelnemer te wijzigen. De lijst spreekt voor zich.

3.6. EEN WEDSTRIJDDAG MET MEERDERE WEDSTRIJDEN

In de vorige paragrafen is uitvoerig besproken hoe een Event met één type wedstrijd met één of meerdere Courses wordt geprogrammeerd.

Uitgangspunt daarbij was steeds:

- één begintijd (van Start station)
- één finishtijd (van Finish station)

Maar kan ook een Event zijn met twee of meer verschillende wedstrijden. Bijvoorbeeld een ARDF en een Foxoring.

3.6.1. Twee wedstrijden na elkaar

Bijvoorbeeld één wedstrijd 's morgens een ARDF en een Foxoring 's middags. Elk met een eigen start- en finishtijd.

Er worden nu twee Courses geprogrammeerd. Elk met de bij de wedstrijd behorende zenders.

Na de eerste wedstrijd worden de SI chips gecleared en bij de tweede wedstrijd wordt met een lege chip gestart. Elke wedstrijd heeft z'n eigen klassement.

En voor een totaal klassement moeten de resultaten van de twee afzonderlijke wedstrijden met de hand, op papier, worden gecombineerd tot een totaal uitslag.

3.6.2. Twee wedstrijden gelijktijdig, dus met één start- en finishtijd

Maar er kunnen ook twee soorten wedstrijden gelijktijdig (dus parallel aan elkaar) worden gehouden met dezelfde start en finish tijd. Bijvoorbeeld gelijktijdig een ARDF 2 m en een Foxoring.

Er worden dan drie afzonderlijke Courses geprogrammeerd. Elk met een eigen naam.

Bijvoorbeeld:

1. **ARDF/Foxoring** met alle station nummers.

Om praktische redenen moet deze Course als eerste worden gedefinieerd en daarna twee andere in willekeurige volgorde:

2. **ARDF-2m** met bijbehorende station nummers.

3. **Foxoring** met bijbehorende station nummers.

De uitslag geeft nu automatisch drie aparte overzichten, namelijk:

1e: ARDF/Foxoring, is de som van de 2e en de 3e.

2e.: ARDF-2m.

3e.: Foxoring.

Het scherm RESULTS toont na de wedstrijd het beeld volgens fig. 38. Er zijn drie gele banden met een kop voor elke wedstrijd.

We zien onder elkaar:

ARDF/Foxo			9.0 km 150 min (10 Controls)		
1	Marcel Daverveld	PE5TT	10 p	(77:51)	2096717
2	Dolf Kulken	PE1PFP	10 p	(102:49)	421670
3	Ejorn Dinse	PA4BWD	10 p	(104:26)	7000601
4	Wim Hoek	PA3AKK	10 p	(127:28)	421661
5	Jenny Fijlstra	NL12125	10 p	(144:53)	411799
6	Julia Bos	SWL	10 p	(144:55)	1220391
7	Claus-Dieter Wittek	DF8QJ	6 p	(100:11)	302993
8	Tessa Fijlstra	SWL	6 p	(107:53)	7500626
9	Maarten Fijlstra	PD7MTF	6 p	(107:56)	7500668
10	Erwin v/d Voort	SWL	6 p	(127:05)	1220392
11	Karl-Heinz Wittek	DK8QZ	2 p	(77:46)	2045561

ARDF-2m			6.0 km 150 min (5 Controls)		
1	Alex Buurlage	PA1FOX	5 p	(57:38)	7212115
2	Benno Plantagie	PA3FBX	5 p	(71:32)	2045563
3	Herman Klaasen	PD1ACK	5 p	(91:38)	236443

Foxoring			5.0 km 150 min (5 Controls)		
1	Alex Buurlage	PA1FOX	5 p	(25:04)	7212115
2	Lisa Fijlstra	SWL	5 p	(83:37)	7500676
3	Fransiska Fijlstra	SWL	5 p	(83:38)	7500656
4	Jan Hoek	PAQJNH	5 p	(97:30)	219000

Created 2023-01-29 18:08:58 with SI-Droid Event 1.15.5

Fig. 38. RESULTS na een Event met gelijktijdig twee verschillende wedstrijden met 12 deelnemers.

ARDF/Foxoring (11)

Hierin staan de namen die minimaal één ARDF en één Foxoring zender hebben gevonden.

ARDF 2m (3)

Hierin staan de namen die minimaal één ARDF zender hebben gevonden en geen Foxoring zender.

Foxoring (4) Hierin staan de namen die minimaal één Foxoring zender hebben gevonden en dus geen ARDF zender.

Wie goed kijkt ziet hier iets bijzonders. Alex Buurlage komt voor in de uitslag ARDF-2m en in Foxoring, maar **niet** in ARDF/foxoring. Dat lijkt op het eerste gezicht vreemd. Maar hoe kan dit zo ontstaan?

Hij heeft na de eerste wedstrijd zijn chip gecleared en is daarna gestart met de tweede wedstrijd. Iemand komt alleen in de gecombineerde ARDF/Foxoring groep als hij bij het uitlezen van zijn chip minimaal één zender van beide wedstrijden heeft gevonden! Door tussentijds clearen is dat hier niet het geval.

Waarschuwing.



Als u op deze manier een Event met twee Courses na elkaar met één start- en finishtijd programmeert, is de (totaal)uitslag ARDF/Foxoring niet juist. De rusttijd tussen de twee Courses is niet voor alle deelnemers gelijk! Er moet dan worden geprogrammeerd volgens 3.6.3.

3.6.3. Twee wedstrijden na elkaar, dus elk eigen start- en finishtijd

In dit geval is de programmering eenvoudiger. Er kan worden volstaan met het maken van **twee Courses**. Het scherm RESULTS toont na de wedstrijd het resultaat van beide afzonderlijke wedstrijden.

Ook kan de totaal uitslag worden getoond, zie fig.48 en 49.

3.6.4. Er kan iets mis gaan in het veld

Het kan bijvoorbeeld gebeuren dat iemand twee keer dezelfde zender vindt en op de chip registreert, maar

3.6.5. Het programma maakt een fout en vermeldt niet de juiste Course bij een gevonden zender

Dit komt voor bij de combinatie van twee wedstrijden en drie Courses. Bijvoorbeeld ARDF + Foxoring, ARDF 2m en Foxoring. Zie fig. 39 voor een voorbeeld. De ARDF heeft zenders 121, 122, 123, 124 en 125. De Foxoring heeft 71, 72, 73 74 en 75.

Vetgedrukt de door de deelnemer gevonden zenders. Iemand die tenminste één zender is beide wedstrijden heeft gevonden moet met de hand in de Course ARDF/Foxoring worden geplaatst.

daartussen ook nog een andere zender heeft gevonden. Het nummer van deze zender wordt dan twee keer opgenomen met verschillende tijden. Maar dit heeft verder geen gevolgen voor de uitslag.

Hoe dit komt is nog niet achterhaald, maar het kan eenvoudig worden gecorrigeerd.

De deelnemer is hier geplaatst in Course: Foxoring. Dat is dus niet juist. Hij moet zijn geplaatst in Course: ARDF/Foxoring. Dat dit wijzigen we als volgt:

Ga naar Results. Klik op de naam van de deelnemer. Dan komt het volgende scherm, zie fig. 41.

Dan verschijnt het keuzemenu met de namen van de Courses die in deze in deze wedstrijd zijn gedefinieerd, zie fig. 42.

Staphorst - P1 - ARDF / FOXORING
2023-08-06

Jan Hoek
PA0JNH
SI-Card: 219000
Course: Foxoring (4.0 km)

Result: 3 p (143:16)
Start: 09:30:00
Finish: 11:53:16

Leg	Split	Total
1 (74) 1p	+50:46	50:46
2 (71) 1p	+26:51	77:37
3 (72) 1p	+18:26	96:03
Finish	+47:13	143:16
(124)		86:26

SI-Droid Event 1.15.8

Fig. 39. Het foute etiket. (124) - 86:26 hangt als 'los zand' onder aan het overzicht.

Staphorst - P1 - ARDF / FOXORING
2023-08-06

Jan Hoek
PA0JNH
SI-Card: 219000
Course: ARDF/Foxoring (8.0 km)

Result: 4 p (143:16)
Start: 09:30:00
Finish: 11:53:16

Leg	Split	Total
1 (74) 1p	+50:46	50:46
2 (71) 1p	+26:51	77:37
3 (124) 1p	+08:49	86:26
4 (72) 1p	+09:37	96:03
Finish	+47:13	143:16

SI-Droid Event 1.15.8

Fig. 40. Het gecorrigeerde etiket.

Card Details
Staphorst - P1 - ARDF / FOXORING

Name: Jan Hoek
Club: PA0JNH
Card nbr: 219000
External Id:

Course: Foxoring
Result: 3 p (143:16)
Position: 4th of 4
Read: 11:54:15 (2023-08-06)

Start	(time)	09:30:00
1. (74) 1p	50:46	+50:46 10:20:46
2. (71) 1p	77:37	+26:51 10:47:37
3. (72) 1p	96:03	+18:26 11:06:03
Finish	143:16	+47:13 11:53:16
(124)	86:26	10:56:26

Fig. 41. Klik op het wit omcirkelde symbool, dan komt het keuze menu met de verschillende Courses waaruit gekozen kan worden.

Choose Course

- Use best match
- No course
- ARDF/Foxoring
- Foxoring
- ARDF 2m

Do this for all runners on same course


CANCEL OK

Fig. 42. Nu wordt de juiste Course gekozen voor de deelnemer. Dan komt ook het juiste etiket dat kan worden geprint.

3.7. NA DE WEDSTRIJD: DE RESULTATEN PRINTEN EN DOWNLOADEN

We maken in deze toelichting gebruik van de gegevens die zijn verzameld tijdens de **ARDF 80 m** jacht op **5 maart 2023** met als naam **Woldberg de Eden**. Het toestel met het programma en de aangesloten SI Master en printer worden in de omgeving van de finish opgesteld.

Vóór de start worden de SI chips gewist en getest. Elke deelnemer steekt daarna zijn/haar chip in het SI Master station. Op dat moment worden chipnummer en naam opgenomen in RESULTS in het overzicht COURSES(0).

Als alle deelnemers zich zo hebben gemeld kan, als een printer aanwezig is, ter plaatse een etiket het overzicht met de namen worden uitgeprint door op het printteken op de bovenste balk te klikken  Zie fig. 43.


Als alle deelnemers binnen zijn, of als de toegestane looptijd vanaf de start ruim is verstreken, kan het eindresultaat worden vastgesteld en ter plaatse bekend worden gemaakt.

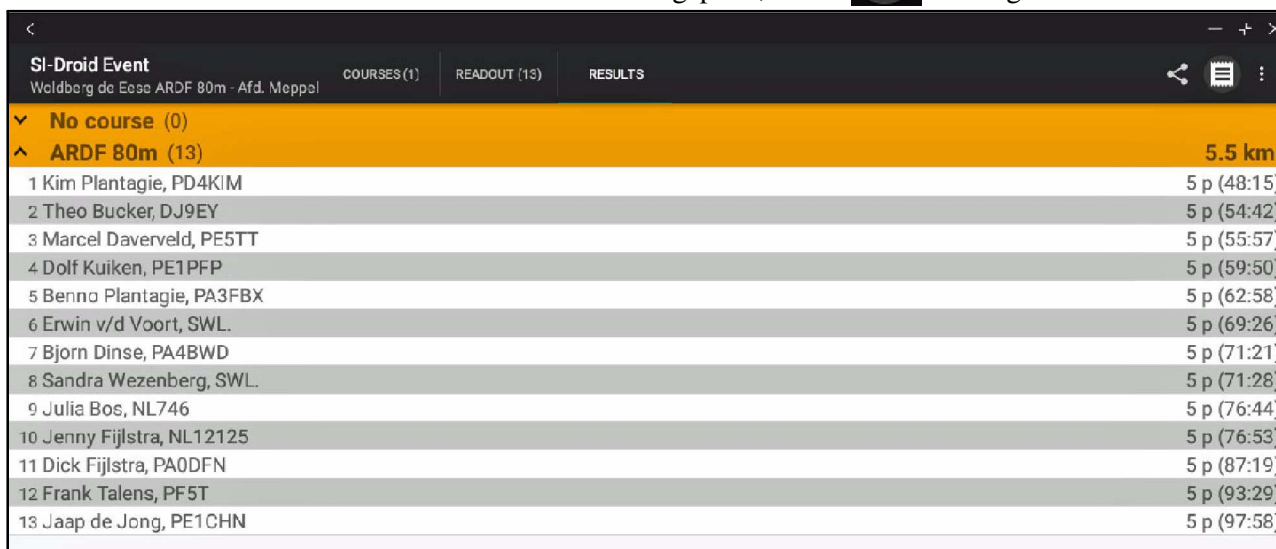
Dit kan ter plaatse via een afdruk op de printer. U klikt hiervoor op de RESULTS op de bovenste balk. Op het hoofdscherm, zie fig. 44 komen nu twee gele balken met daarop de teksten:

Woldberg de Eese ARDF 80m - Afd. Meppel	
2023-03-05	
No course	O C
- Theo Bucker, DJ9EY	DNS
- Bjorn Dinse, PA4BWD	DNS
- Benno Plantagie, PA3FBX	DNS
- Marcel Daverveld, PE5TT	DNS
- Kim Plantagie, PD4KIM	DNS
- Sandra Wezenberg, SWL.	DNS
- Jaap de Jong, PE1CHN	DNS
- Dolf Kuiken, PE1PFP	DNS
- Jenny Fijlstra, NL12125	DNS
- Dick Fijlstra, PA0DFN	DNS
- Julia Bos, NL746	DNS
- Erwin v/d Voort, SWL.	DNS
- Frank Talens, PF5T	DNS

Fig. 43. Geprint overzicht van de 13 aangemelde deelnemers.

- **No Course (0)**, aantal deelnemers, is hier **(0)** omdat ze tijdens de wedstrijd al met de hand zijn verwijderd.

- **ARDF-80m (13)**. Het totaal resultaat van de deelnemers. Klik op  dan wordt de lijst met de uitslag geprint, zie fig. 45.



SI-Droid Event	
Woldberg de Eese ARDF 80m - Afd. Meppel	
RESULTS	
No course (0)	
ARDF 80m (13)	5.5 km
1 Kim Plantagie, PD4KIM	5 p (48:15)
2 Theo Bucker, DJ9EY	5 p (54:42)
3 Marcel Daverveld, PE5TT	5 p (55:57)
4 Dolf Kuiken, PE1PFP	5 p (59:50)
5 Benno Plantagie, PA3FBX	5 p (62:58)
6 Erwin v/d Voort, SWL.	5 p (69:26)
7 Bjorn Dinse, PA4BWD	5 p (71:21)
8 Sandra Wezenberg, SWL.	5 p (71:28)
9 Julia Bos, NL746	5 p (76:44)
10 Jenny Fijlstra, NL12125	5 p (76:53)
11 Dick Fijlstra, PA0DFN	5 p (87:19)
12 Frank Talens, PF5T	5 p (93:29)
13 Jaap de Jong, PE1CHN	5 p (97:58)

Fig. 44. Het scherm met de resultaten als alle 13 deelnemers zijn binnengekomen. No Course (0), want deze groep is inmiddels met de hand geleegd.

Het programma maakt van de uitslag ook automatisch twee overzichten als **HTML-bestand** aan. Deze kunnen ter plaatse worden bekeken en bijvoorbeeld voor publicatie op een website worden gedownload naar een website of via een email naar een adres.

We kennen de volgende twee overzichten:

- Overzicht van de resultaten van de Course(s). Als er één Course is, is dit een eenvoudig overzicht.

Hierop staan alle details. Zie fig. 46. De inhoud spreekt voor zich.

Als er meerdere Courses waren staan ze onder elkaar. Voor een voorbeeld met drie Courses, zie fig. 38.

- Overzicht van de z.g. Splittijden. Dit overzicht geeft een gedetailleerd overzicht van het behaalde resultaat met de tijden die nodig waren om alle afzonderlijke zenders te vinden.

Woldberg de Eese ARDF 80m - Afd.
Meppel
2023-03-05

ARDF 80m 5.5 km 5 C

1	Kim Plantagie, P	5 p (48:15)
2	Theo Bucker, DJ9	5 p (54:42)
3	Marcel Daverveld	5 p (55:57)
4	Dolf Kuiken, PE1	5 p (59:50)
5	Benno Plantagie,	5 p (62:58)
6	Erwin v/d Voort,	5 p (69:26)
7	Bjorn Dinse, PA4	5 p (71:21)
8	Sandra Wezenberg	5 p (71:28)
9	Julia Bos, NL746	5 p (76:44)
10	Jenny Fijlstra,	5 p (76:53)
11	Dick Fijlstra, P	5 p (87:19)
12	Frank Talens, PF	5 p (93:29)
13	Jaap de Jong, PE	5 p (97:58)

SI-Droid Event 1.15.5

Fig. 45. Geprint ticket van een wedstrijd.

Woldberg de Eese ARDF 80m - Afd. Meppel, Results

2023-03-05

ARDF 80m 5.5 km 150 min (5 Controls)

1	Kim Plantagie	PD4KIM	5 p	(48:15)	2045565
2	Theo Bucker	DJ9EY	5 p	(54:42)	420923
3	Marcel Daverveld	PESTT	5 p	(55:57)	2096717
4	Dolf Kuiken	PE1PFP	5 p	(59:50)	421670
5	Benno Plantagie	PA3FBX	5 p	(62:58)	2045563
6	Erwin v/d Voort	SWL	5 p	(69:26)	1220392
7	Bjorn Dinse	PA4BWD	5 p	(71:21)	7000601
8	Sandra Wezenberg	SWL	5 p	(71:28)	2045554
9	Julia Bos	NL746	5 p	(76:44)	1220391
10	Jenny Fijlstra	NL12125	5 p	(76:53)	411799
11	Dick Fijlstra	PAODFN	5 p	(87:19)	364389
12	Frank Talens	PFST	5 p	(93:29)	2045565
13	Jaap de Jong	PE1CHN	5 p	(97:58)	420926

Created 2023-03-05 12:18:36 with SI-Droid Event 1.15.5

Fig. 46. De HTML-bestand met de resultaten van een Event met één Course. Het bij de finish geprinte ticket staat in fig. 45.

Woldberg de Eese ARDF 80m - Afd. Meppel, Split times

2023-03-05


ARDF 80m (13) 150 min 5.5 km 5 C max 5 p

Pl	Name / Club	Time	125 (1 p)	122 (1 p)	124 (1 p)	121 (1 p)	123 (1 p)	Finish
1	Kim Plantagie PD4KIM	5 p (48:15)	125 (1 p) 10:48 10:48	122 (1 p) 20:17 9:29	124 (1 p) 26:13 5:58	121 (1 p) 33:33 7:20	123 (1 p) 40:39 7:06	Finish 48:15 7:38
2	Theo Bucker DJ9EY	5 p (54:42)	125 (1 p) 9:07 9:07	122 (1 p) 22:51 13:44	124 (1 p) 28:15 6:24	121 (1 p) 36:07 9:52	123 (1 p) 43:31 6:24	Finish 54:42 9:11
3	Marcel Daverveld PESTT	5 p (55:57)	125 (1 p) 10:32 10:32	122 (1 p) 18:44 8:12	124 (1 p) 27:51 8:17	121 (1 p) 37:35 10:34	123 (1 p) 45:59 7:34	Finish 55:57 10:43
4	Dolf Kuiken PE1PFP	5 p (59:50)	125 (1 p) 11:12 11:12	122 (1 p) 16:59 5:47	124 (1 p) 27:13 10:14	121 (1 p) 43:17 16:04	123 (1 p) 52:03 8:46	Finish 59:50 7:47
5	Benno Plantagie PA3FBX	5 p (62:58)	125 (1 p) 8:20 8:20	122 (1 p) 21:41 13:21	124 (1 p) 30:38 8:57	121 (1 p) 39:56 9:18	123 (1 p) 48:46 9:50	Finish 62:58 13:12
6	Erwin v/d Voort SWL	5 p (69:26)	125 (1 p) 12:19 12:19	122 (1 p) 17:55 5:36	124 (1 p) 28:06 10:11	121 (1 p) 39:42 11:36	123 (1 p) 52:40 12:58	Finish 69:26 16:46
7	Bjorn Dinse PABWD	5 p (71:21)	125 (1 p) 18:26 18:26	122 (1 p) 25:20 8:54	124 (1 p) 41:40 16:20	121 (1 p) 50:45 9:05	123 (1 p) 62:20 11:35	Finish 71:21 9:01
8	Sandra Wezenberg SWL	5 p (71:28)	125 (1 p) 18:46 18:46	122 (1 p) 25:20 8:34	124 (1 p) 41:38 16:16	121 (1 p) 50:45 9:05	123 (1 p) 62:15 11:30	Finish 71:28 9:13
9	Julia Bos NL746	5 p (76:44)	125 (1 p) 11:57 11:57	122 (1 p) 17:45 5:48	124 (1 p) 28:43 10:58	121 (1 p) 39:27 10:44	123 (1 p) 60:15 20:48	Finish 76:44 16:29
10	Jenny Fijlstra NL12125	5 p (76:53)	125 (1 p) 11:50 11:50	122 (1 p) 17:46 5:56	124 (1 p) 28:32 10:46	121 (1 p) 39:19 10:47	123 (1 p) 60:53 20:44	Finish 76:53 16:50
11	Dick Fijlstra PAODFN	5 p (87:19)	125 (1 p) 22:37 22:37	122 (1 p) 31:01 8:24	124 (1 p) 43:07 12:06	121 (1 p) 62:26 14:19	123 (1 p) 70:13 13:47	Finish 87:19 11:06
12	Frank Talens PFST	5 p (93:29)	125 (1 p) 18:45 18:45	122 (1 p) 27:50 9:05	124 (1 p) 42:31 14:41	121 (1 p) 66:31 24:00	123 (1 p) 82:42 16:11	Finish 93:29 10:47
13	Jaap de Jong PE1CHN	5 p (97:58)	125 (1 p) 17:26 17:26	122 (1 p) 33:08 15:42	124 (1 p) 48:03 14:55	121 (1 p) 65:04 17:01	123 (1 p) 78:53 13:49	Finish 97:58 19:05

Created 2023-03-05 12:19:29 with SI-Droid Event 1.15.5

Fig. 47. HTML-bestand met overzicht van de Split tijden. Per deelnemer op volgorde van de 5 gevonden zenders. Als er meer dan één wedstrijd gelijktijdig wordt gehouden, bijvoorbeeld ARDF en Foxoring, dan staan alle gevonden zenders op tijdvolgorde in dit overzicht.

In fig. 47 gaat het om een wedstrijd met 5 zenders. Dit kan nog wel op een A4 (portrait) worden geprint. Als er meer zenders zijn wordt dit een probleem omdat de regel te lang is. Maar het aantal zenders per regel kan worden ingesteld. Ga naar **Settings** en kies **Result formatting**. Zie fig. 22 op pag. 10. Wij kiezen altijd 5.

De HTML-bestanden kunnen door op  klikken worden bekeken, doorgestuurd en opgeslagen. Het komt keuzeschermb **Share Results**, zie fig. 48. We kunnen kiezen voor de **Simple Results** en **Results with splits**. De handelingen die verricht moeten worden zijn voor beiden hetzelfde.

- Totaal uitslag van twee wedstrijden
- More reports kiezen we als van een Event met twee afzonderlijke wedstrijden de totaal uitslag willen maken, dan kiezen we **More reports**. Dan komt een keuzemenu met meerdere opties, zie fig. 49. We kiezen **Combined Results**. Deze optie werkt pas goed vanaf programma versie 1.15.8. Voorwaarde hiervoor is dat de twee of meer wedstrijden steeds beginnen met een lege chip. Dus de chip wordt na elke wedstrijd uitgelezen daarna gewist. Met **Preview** wordt het getoond. Zie fig 51.

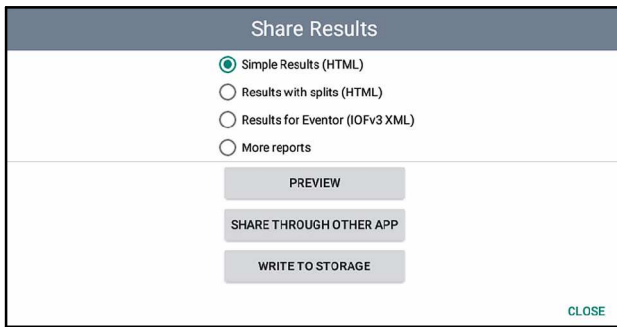


Fig. 48. Het keuzescherf **Share Results** voor het versturen van de resultaten in HTML-formaat.
 - **Simple Results** toont de afzonderlijke wedstrijden.
 - **More reports** toont de gekozen combinatie van twee of meer wedstrijden.

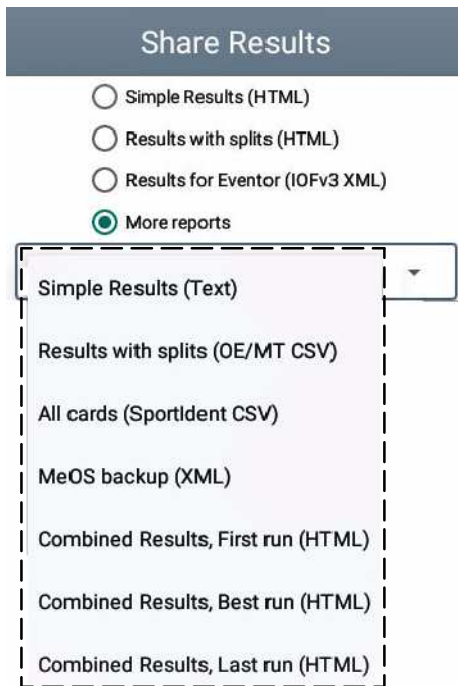


Fig. 49. Keuzes onder **More reports**.

PREVIEW

Nu verschijnt de uitslag in HTML-opmaak op het scherm. Zie fig. 50 voor Event met drie courses. Op dezelfde manier kan ook het HTML bestand van de resultaten met de splittijden worden bekeken. Met volgende twee keuzes, zie fig. 48 kunnen de resultaten worden geëxporteerd (Share through other app), zie fig. 52 en opgeslagen (**Write to storage**).

- SHARE THROUGH OTHER APP

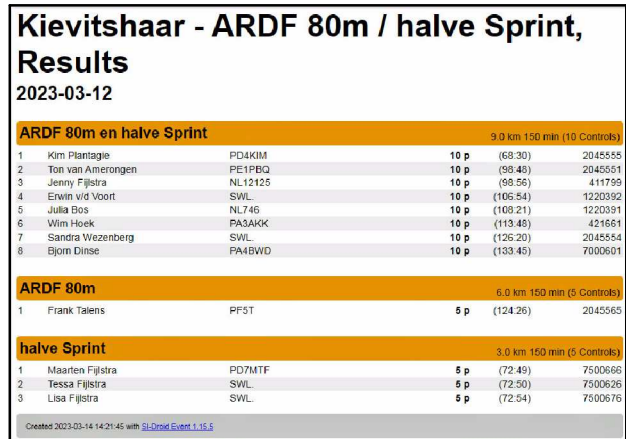



Fig. 50. HTML bestand met de afzonderlijke resultaten van een Event met drie Courses.



Fig. 51. HTML bestand met de gecombineerde uitslag van twee wedstrijden.

Als u **SHARE**.... kiest komt een pop-up, zie fig. 52.



Fig. 52. Keuze menu voor het delen van de resultaten. Kiest u **Gmail**, dan volgt een invulscherf voor het opstellen van een e-mail met het bestand als bijlage. Zie fig 53. U hoeft alleen nog maar het e-mail adres waar het bestand naar toe moet in te vullen. De bijlage is al ingevuld door het programma. Dan klikt u op  op de bovenste balk en de email is verzonden.

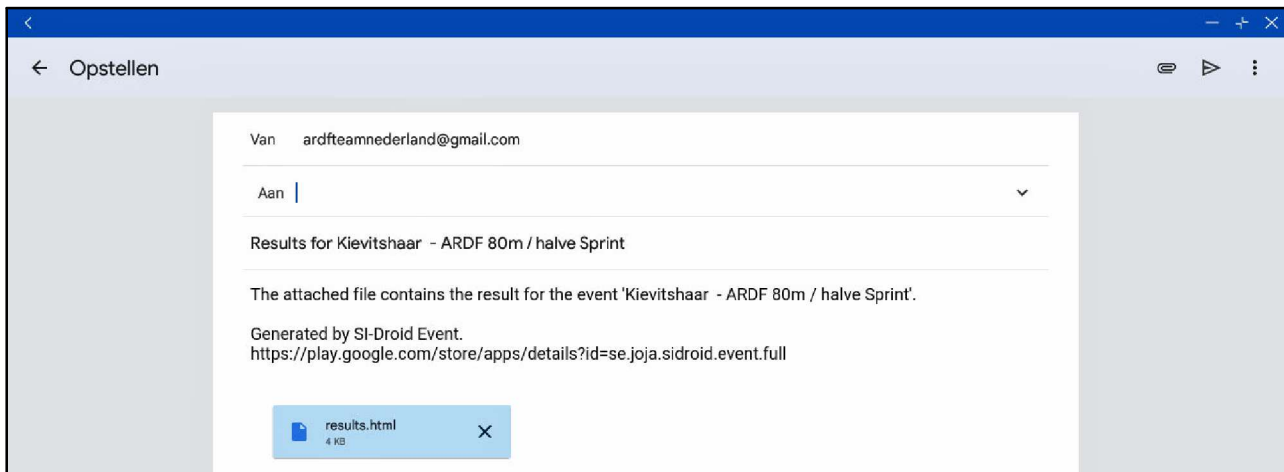


Fig. 53. Het invulscherm voor het versturen van de resultaten per email.



Fig. 54. Het invul menu bij de keuze Opslaan in Drive.

Kiest u **Drive**, dan komt u op uw eigen Google Drive En vervolgens u gaat verder volgens de procedure in fig. 13 op pagina 7 als u op de ARDF Drive wilt opslaan.

Kiest u **Dichtbij delen**.

Het is mogelijk de resultaten te tonen op het beeldscherm van een ander apparaat (PC / smartphone e.d.). Voorwaarde is dat beiden via Wifi zijn aangesloten op dezelfde router.

Eerst moet het apparaat waarop SI-Droid Event zich bevindt op het Wifi net worden aangesloten. Dit geschiedt buiten het programma om.

Ga naar **Instellingen** en dan **Wifi**. Er komt een lijst met door het apparaat herkende Wifi netwerken.

Kies het juist netwerk en voer desgevraagd de toegangscode in. Het apparaat toont nu "Verbonden".

Als u dan naar vanaf het hoofdscherm van SI-Droid Event naar Settings gaat, vind u onder **Result Service**, bijvoorbeeld volgende tekst:

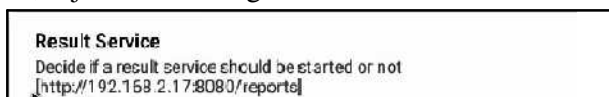


Fig. 55. Onder **Result Service** staat de IP-code die het apparaat heeft gekregen.

Nu gaat u naar het apparaat waarop de resultaten moeten worden getoond en start Google Chrome op. U toetst op adresbalk (boven) de hele regel in, zonder de [].

Let op: het hier getoonde nummer is het nummer dat bij de auteur in gebruik was.

Als dit nummer is ingevoerd toont het beeldscherm het beeld volgens fig. 56.

SI-Droid Event, All reports

- [SimpleResultsHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/SimpleResultsHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/SimpleResultsHtml>
- [SplitResultsHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/SplitResultsHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/SplitResultsHtml>
- [ResultsIof30Xml](http://192.168.2.17:8080/reports/ResultsIof30Xml), <http://192.168.2.17:8080/reports/ResultsIof30Xml>
- [SimpleResultsText](http://192.168.2.17:8080/reports/SimpleResultsText), <http://192.168.2.17:8080/reports/SimpleResultsText>
- [SportSoftwareCsv](http://192.168.2.17:8080/reports/SportSoftwareCsv), <http://192.168.2.17:8080/reports/SportSoftwareCsv>
- [SportIdentCsv](http://192.168.2.17:8080/reports/SportIdentCsv), <http://192.168.2.17:8080/reports/SportIdentCsv>
- [MeosBackupXml](http://192.168.2.17:8080/reports/MeosBackupXml), <http://192.168.2.17:8080/reports/MeosBackupXml>
- [CombinedResultsFirstRunHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsFirstRunHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsFirstRunHtml>
- [CombinedResultsBestRunHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsBestRunHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsBestRunHtml>
- [CombinedResultsLastRunHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsLastRunHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/CombinedResultsLastRunHtml>
- [StatisticsHtml](http://192.168.2.17:8080/reports/StatisticsHtml), <http://192.168.2.17:8080/reports/StatisticsHtml>

By adding for example `?refresh=10` at the end of any of the HTML report URLs above, that report will reload every 10:th second and start to auto-scroll.

Fig. 56. Keuzemogelijkheden bij het gebruik van extern beeldscherm.

Door op **All reports** te klikken komt het scherm met de keuzemogelijkheden, zie fig. 56.

U kunt nu kiezen welk overzicht u wilt tonen. Bij een nog lopende wedstrijd kan het zinvol zijn het resultaat regelmatig bij te werken.

Hiervoor kan de toevoeging `?refresh=xx` op de adresbalk worden toegevoegd. Hierbij staat xx voor het aantal seconden.

Alle wijzigingen die u nu in de resultaten aanbrengt worden direct ook op het tweede scherm getoond.

- **WRITE TO STORAGE** doet u ongeveer hetzelfde als bij de keuze **Drive** in het vorige menu.

Er zijn hier veel mogelijkheden voor de locatie waar het bestand moet worden opgeslagen.

Dit vereist enig uitzoek werk en overleg met de beheerder van de Drive (op de Google website).

Het is ook mogelijk de resultaten tijdens een Event automatisch naar een bepaalde website te sturen.

Hiervoor klikt u op de drie puntjes boven elkaar rechts op de bovenste balk. Nu komt een pop-up, zie fig. 57 vijf keuzemogelijkheden.

Na deze keuze komt een nieuw invulscherm.

Dit ziet er uit als in fig. 58, maar werkte niet. Nader proberen. ???

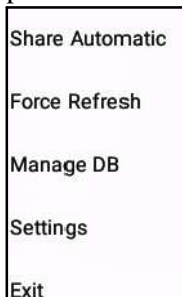


Fig. 57. De keuze Share Automatic.

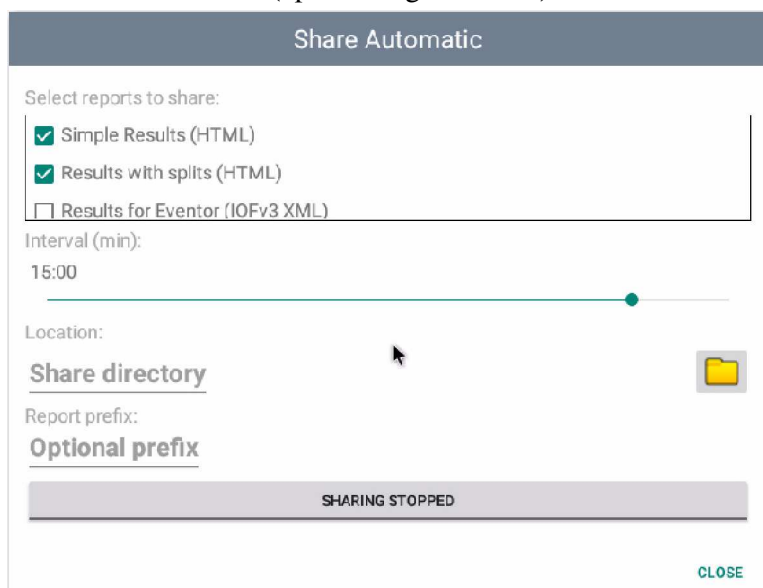


Fig. 58. Het scherm Share Automatic.

3.8. COMPLEET BESTAND OPSLAAN EN/OF WEER GEBRUIKEN

Als het Event helemaal is afgehandeld, zijn de resultaten gedownload en gepubliceerd op de website van de organisatie. De (complete) wedstrijdgegevens worden voor archivering opgeslagen op onze ARDF Google Drive.

Hoe dat werkt is verklaard in paragraaf 3.2.

Het complete bestand inclusief de resultaten bevindt zich nog de SI-Droid Event omgeving.

Er zijn nu een aantal mogelijkheden, waarbij gebruik wordt gemaakt van de informatie in fig. 14.

- **de wedstrijd gegevens worden gewist**

Dit kan vanuit het menu Manage DB -> Clear event data ... (= de Courses en de resultaten van de deelnemers). Maar dan komt nog de keuze of ook de Courses zelf ook verwijderd moeten worden, of later opnieuw worden gebruikt, eventueel met aanpassingen. Nu kan dan een nieuw Event worden gedefinieerd met of zonder de Courses, maar dezelfde basisinstellingen van het programma.

- **het complete Event wordt geëxporteerd**



Fig. 59. Export mogelijkheden.

Het complete Event, met de wedstrijdgegevens, kan worden geëxporteerd naar een externe opslagplaats. De te volgen procedure is verklaard in paragraaf 3.2.

3.9. COMPLEET BESTAND IMPORTEREN

Dit betekent: een bestand van een **vorig** Event dat was geëxporteerd, inclusief de Settings weer importeren voor hergebruik.

Zie fig. 14. vanuit het menu Manage DB kiest u **Import event ...**

De te volgen procedure is verklaard in paragraaf 3.2. Het opgehaalde Event vervangt het op het apparaat aanwezige Event.

Hiermee kunt u aan de slag gaan.

Bij het exporteren wordt aan de naam van het Event de **datum/tijd van exporteren** toegevoegd. Bijvoorbeeld: *Lentejacht-2023-20230315T192646.sidb*.

Daardoor kan, als het bestand weer moet worden geïmporteerd, de juiste versie worden gevonden.

Het gaat om een binair bestand. Er zijn nu drie keuzes:

- **Gmail:** versturen als bijlage bij een e-mail naar een te kiezen **e-mail adres**
- **Drive:** versturen naar de **Google Drive** die is gekoppeld aan het Google e-mail adres dat is gekozen bij de installatie van het Android operating systeem. Als dat nodig is kan het hieruit ook weer worden geïmporteerd.
- **Dicht bij delen: ????** De procedure werkt niet. Nader uitzoeken.

- **het Event wordt opnieuw gebruikt voor een vergelijkbaar Event**

Als het complete Event nog op het apparaat staat, wist u de resultaten van de deelnemers en is er een 'schoon' Event met dezelfde (deel)wedstrijd(en) en Course(s).

Dit wissen doet u via: Manage Database -> Clear Event data... en dan **V** bij Keep Courses.

De deelnemers verdwijnen en de Courses blijven behouden. Deze kunt u eventueel aanpassen.

4. BIJLAGEN

4.1. SI CARDS (SI CHIPS)

In de loop de tijd zijn er verschillende uitvoeringen van de SI Chips gekomen.

Ze werden steeds sneller en konden meer informatie bevatten. Het overzicht in fig. toont alles wat er tot

nu toe is/was.

Onderstaand overzicht in fig. 60 toont het volledige overzicht. Versie 8 kost ca. € 38, versie 9 ca. € 55 en versie 10 ca. € 65. Een Active AIR Card kost ca. € 84. Prijzen ALL4o.com outlet website (2023).

	SI-Card 5	SI-Card 6	SI-Card 8	SI-Card 9	SI-Card 10	SIAC (SI-Active Card)	SI-Card 11 FLASH	pCard
Card Number Range	1 – 499,999	500,001 – 999,999	2,000,001 – 2,999,999	1,000,001 – 1,999,999	7,000,001 – 7,999,999	8,000,001 – 8,999,999	9,000,001 – 9,999,999	4,000,001 – 4,999,999
Typical Application	Orienteering, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Orienteering, less than 31 controls	Orienteering, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Contactless Timing: Orienteering, mountain biking, adventure sports	Orienteering, adventure sports	Non-competitive activities
Model Type	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Finger Stick	Flat Card
Approx Size and Weight	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	72mm x 20mm 8g	70mm x 19mm 8g	68mm x 21mm 11g	70mm x 19mm 12g	54mm x 54mm 5g
Colours	Red	Combination from 2 x 9 basic colours	Red or Blue Body with Black tip	Combination from 2 x 9 basic colours	Transparent body, 4 colours for tip	5 body colours, translucent tip, Flash and beeps	Transparent body, chrome tip with logo. Flashes	Full colour printing
Data Exchange Time	330 ms	130 ms	115 ms	115 ms	60 ms	60ms	60 ms	115 ms
Time Format	12 hrs	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, time resolution to 4ms	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks	24h-format, day of week, counter for up to 4 weeks
Code No. Range	1 – 255	1 – 511	1 – 511	1 – 511	1 – 511	1 – 511	1 – 511	1 – 511
Total Records	39 (33+6)	58	33	53	132	132	132	23
Control Records	30 + 6 (code number only)	64	30 ONLY	50	128	128	128	20 ONLY
Special Records: Start	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Finish	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Clear	No	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Check	Yes (overwritten when in 'Sprint' mode)	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
SI-Station Compatibility	All SI-Stations	All SI-Stations	SI-Stations 7/8 FW 4.49	SI-Stations 7/8 FW 4.49	SI-Stations 7/8, firmware V5.74	SI-Stations 7/8, firmware V5.80	SI-Stations 7/8, firmware V5.74	SI-Stations 7/8
Extra Information <small>Colour choice on personalised cards only</small>	DISCONTINUED	DISCONTINUED		Card number reservation, card holder colour combination	Card number reservation, tip colour Choice	Card number reservation, colour choice	Card number reservation, no colour choice	Customised Card printing Service available

SPORTident UK Ltd, Sleagill Head Farm, Sleagill, PENRITH, CA10 3HD, UK
 Web: www.sportident.co.uk - Email: sales@sportident.co.uk - Tel: +44 (0)1931 714106

Fig. 60. Overzicht van de SI Cards (chips). Voor iedere versie is een aantal nummers gereserveerd. De geleverde chip heeft een eigen nummer, dat niet kan wordengewijzigd.

4.2. BESTAND MET SI-NUMMERS EN DE NAMEN VAN DE GEBRUIKERS

Karl-Heinz Schade - DL7VDB houdt een bestand bij van alle bij hem aangemelde gebruikers van een chip. Dit is een tekstbestand dat kan worden gedownload

als ZIP-bestand. bij het uitpakken moet als password *dl7vdb* worden ingevoerd, anders wordt er niet uitgepakt. Fig. 61 toont een deel van het bestand.

Hodzie	Mensur	E71EZC	BIH	M60	VET				
Hodzie			BIH	M70	VET	1941			
Hoek	Jan	PA0JNH	NED	M70	VET	1944	219000	PM	
Hoek	Wim	PA3AKK	NED	M70	VET	1952	421661	PM	
Hoekstra	Geert	PA0VOK	NED						
Hoekstra	Hennie		NED		WOM				
Hoekstra	Nanne	PA3GIL	NED	M70	VET				
Hofer	Alexander	OE6GRD	AUT	M60	VET	1958	1003226		

Fig. 61. Een aantal regels uit het complete bestand met namen van de SI chips gebruikers bij ARDF evenementen.

Voor onze wedstrijden heeft Björn een eigen bestand aangemaakt. De naam is CallFile-xx.csv. (xx is het aantal namen in het bestand). Hierin heeft hij ook de VERON chips, die kunnen worden geleend als de deelnemer er zelf (nog) geen heeft, opgenomen.

Hierin zijn alle in chips van deelnemers opgenomen die min of meer regelmatig bij ons actief zijn. Fig. 62 toont een deel van het bestand.

De naam van de nieuwste file is CallFile-99.csv

15	7500676;Lisa Fijlstra;SWL;
16	0219000;Jan Hoek;PA0JNH;
17	0421661;Wim Hoek;PA3AKK;
18	0421670;Doif Kuiken;PE1PFP;
19	0420930;Henk van Amerongen;PA4GT;
20	0420925;Ton van Amerongen;PE1PBQ;
21	2045551;Ton van Amerongen;PE1PBQ;
22	2045552;Ton van Amerongen;PE1PBQ;
23	2045553;Benno Plantagie;PA3FBX;
24	2045554;Sandra Wezenberg;SWL;
25	2045555;Kim Plantagie;PD4KIM;
26	2045556;Merel van Empel;SWL;
27	2045557;LEEN SI DICK;Veron;
28	2045558;LEEN SI DICK;Veron;
29	2045559;LEEN SI DICK;Veron;
30	2045560;LEEN SI DICK;Veron;
31	2045561;LEEN SI DICK;Veron;
32	2045562;LEEN SI DICK;Veron;
33	2045564;LEEN SI DICK;Veron;
34	2045565;Frank Talens;PF5T;
35	1220391;Julia Bos;NL746;
36	1220392;Erwin v/d Voort;SWL;
37	1530626;Jaap Hijma;HOC'93;
38	0231998;Pieter-Jelle Fijlstra;SWL;
39	0218997;Gerard Jonkers;PD9G;
40	0218998;Marietje Jonkers;SWL;
41	0440434;Berend Kuiper;PD1BK;
42	0200464;Wilma Bettgens;PD2WLM;
43	0200465;Wim Bettoens;PD2WAM;

Fig. 62. Een deel van het door Börn gemaakt CallFile-xx bestand. In tegenstelling tot dat van DL7VDB bevat het alleen de voor een 'normale' ARDF wedstrijd benodigde gegevens. Als scheiding tussen de velden is het ; teken gebruikt.

Bij de uitslag van de wedstrijd wordt altijd als basis het chip nummer gebruikt. Die wordt afgedrukt met daarna de naam/call.

Staat een nummer en/of naam/call niet in het bestand, dan wordt alleen het chip-nummer afgedrukt.

Tijdens een wedstrijd kan een naam worden gecorri-

geerd of ingevuld.

De naam kan worden ge-edit (potlood rechts op de bovenbalk) als deze wordt onder **RESULTS** wordt getoond in **No course ()** als met een lege (gewiste) chip is aangemeld.

De gewijzigde naam blijft tijdens het gehele event verder ongewijzigd.

Installeren (a) en activeren (b) van de CallFile

De CallFile is geplaatst in de directory **download** van het apparaat. Het kan worden gedownload van de VERON ARDF website (ardf.veron.nl) of van de **Drive** die gekoppeld is aan Google **ardfteamnederland@gmail.com**. Hiervoor moet Björn je toegang hebben verleend.

a. Download via Google Chrome het bestand van de VERON ARDF website: ardf.veron.nl.

Klik op **SI-DROID HANDLEIDING**.

U ziet CallFile.csv. Klik hierop om het bestand te downloaden naar de Download map op het apparaat.

b. Het wordt als volgt in SI-Droid Event geactiveerd: Vanaf het hoofdscherm naar **Settings**.

Kies dan **Lookup of Card owner**

Klik dan op **File with card owners**

U komt dan in de directory **Downloads**. Klik nu op het gewenste bestand (Call-File-105.csv) en vervolgens op openen.

N.B. Het getal 105 duidt op het aantal op dit moment opgenomen chipnummers.

Wijzigen/toevoegen van deelnemer aan de lijst.

Ga naar uw directory Downloads en klik op de betreffende filenaam. Het .csv bestand wordt nu geopend en toont het volgende beeld, zie fig. 63.

U kunt nu een deelnemer wijzigen of toevoegen.

Als u klaar bent slaat het gewijzigde bestand op.

Nu moet u het nog activeren in SI-Droid Event.

Ga naar **Settings**, **File with Card Owners** en kies het juiste bestand.

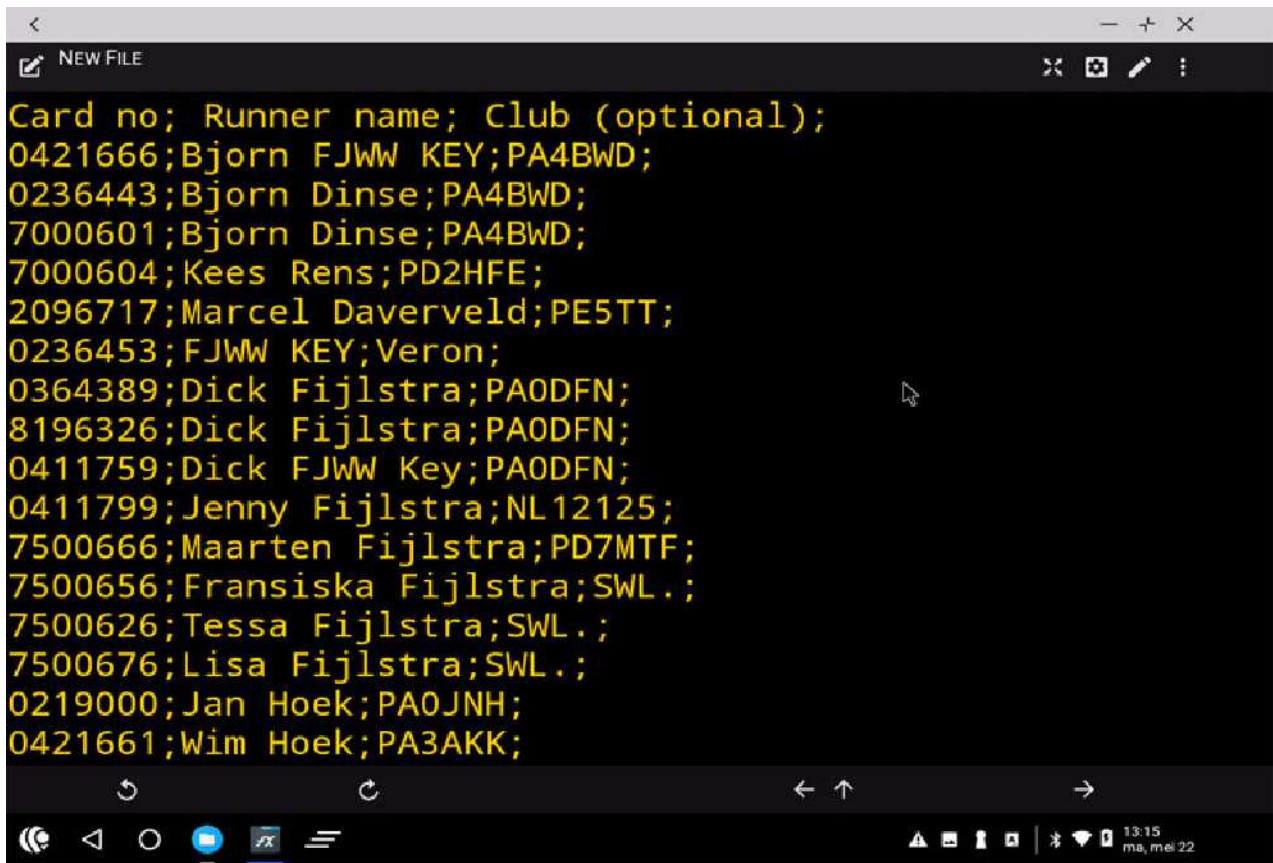


Fig. 63. Het scherm voor het aanbrengen van wijzigingen en aanvullingen in de eigen CallFile.

4.3. SI STATIONS

SPORTident stations zijn er in verschillende uitvoeringen. De nieuwere versies hebben steeds meer mogelijkheden. Oorspronkelijk moest de chip in een gat worden gestoken voor de data-overdracht. De nieuwe

versies maken ook draadloze overdracht (Contactless Timing) met de modernste chips (zie fig. 60) mogelijk. Op korte afstand langs het station lopen is dan al voldoende...

Fig. 64 toont de momenteel gangbare uitvoeringen. De prijzen zijn als indicatie.

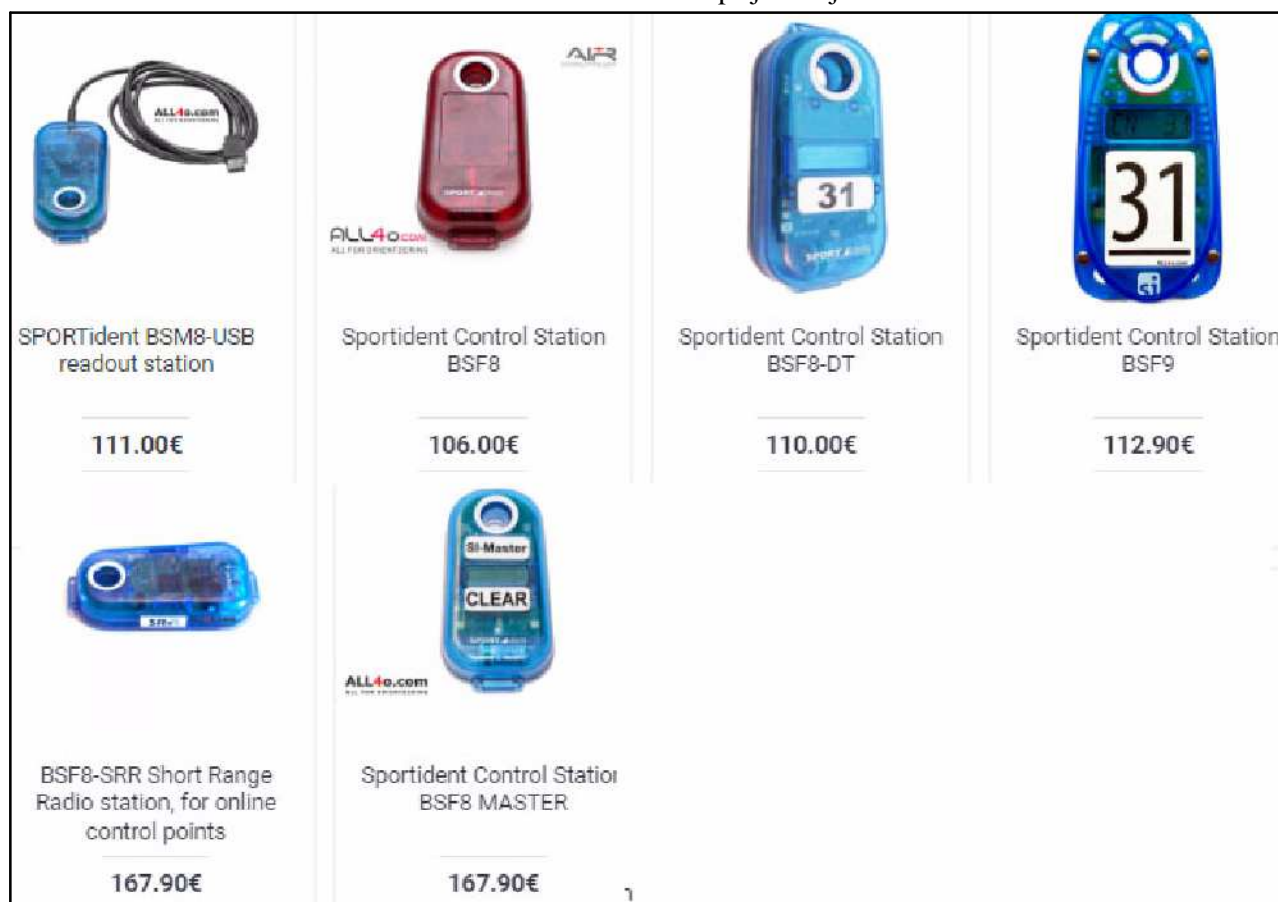


Fig. 64. Actuele versies van het SI station. Linksboven die met een USB-kabel voor het aansluiten op een PC met het wedstrijd programma (SI Master). De rode is het standaard station voor in het veld bij de zenders. Die daarnaast met nr. 31 is dezelfde, maar heeft een display en kan ook draadloze chips uitlezen. Het station linksonder is een speciale versie. Deze kan data oversturen naar een z.g. SRR Dongle. Wordt bij ons niet gebruikt. Rechtsonder is een station dat is geprogrammeerd als wisstation (CLEAR) voor de chips. Er kan namelijk alleen worden gestart met een 'lege' chip. Alle stations zonder USB hebben een interne batterij. Helemaal rechtsboven de nieuwste versie die ook draadloos uitlezen ondersteunt.

Voor het programma is het van belang om bij het uitlezen van de chips te weten welk station hoort bij een bepaald uitleestijdstip. Daarom hebben alle SI stations een uniek nummer. Op dit nummer moet goed worden gelet bij het plaatsen van de stations bij de zenders in het veld.

Vijf stations hebben een standaard nummer. Het SI-Droid programma kent deze en daarom hoeven deze nummers niet te worden ingevoerd.:

1. Clear (opgesteld bij aanmelding)
2. Check (idem)
3. Start (opgesteld bij de startlijn)
4. Finish (opgesteld bij de finishlijn)
15. Uitleesstation voor de chips bij de finish
- 30 -255 Stations in het veld bij de zenders, afhankelijk van de wedstrijd.

Voor het programmeren van een wedstrijd heeft Björn - PA4BWB een standaard nummering gemaakt.

ARDF 70 cm: 71, 72, 73, 74, 75

ARDF 80 m: 81,82, 83, 84, 85

ARDF 2 m: 121, 122, 123, 124, 125

Sprint:

- Slow: 31, 32, 33, 34, 35

- Spectator (tussenbaken): 50

- Fast: 71,72, 73, 74, 75

Foxoring:

- 5 71, 72, 73, 74, 75

- 10 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80

- 15 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80
81, 82, 83, 94, 85

16 71 t/m 85 plus 50

Hoewel u vrij bent om zelf de nummers te kiezen, wordt een ieder wordt verzocht zich zoveel mogelijk aan deze nieuwe standaard te houden en te zorgen dat hij de juiste stations beschikbaar heeft.

Bij een combinatie van ARDF = Foxoring moet wat worden geïmproviseerd. Gebruik dan voor de ARDF de 121 serie of de 31 serie er ontstaat dan een mooi verschil tussen de ARDF posten en de Foxoring posten die zijn dan Rood en Blauw bsm8 / bsm9
Bijvoorbeeld **10x Foxoring en ARDF 70 cm:**
Foxoring: 71 t/m 80 en ARDF: 121 t/m 125.

De organisatie vermeld meestal het nummer van het SI-station duidelijk leesbaar op het station.

Nieuwe stations moeten door de gebruiker eerst worden voorzien van hun nummer. Hiervoor is het hulp-programma **Sportident Config+** (van SPORTident) te gebruiken. Via een ferritstaafje wordt het station gekoppeld met een Master (met USB-kabel). Zie fig. 65.

Details hoe dit te doen vindt u op: docs.sportident.com/user-guide/en/config.html.



Fig. 65. De koppeling van een nieuw station via een ferritstaafje met de PC via een station met USB aansluiting.

Een SI station heeft een klok, gevoed door de interne batterij. Deze moet af en toe gesynchroniseerd worden met de 'werkelijke' tijd. In ieder geval bij de overgang zomer/winter tijd. Dat geschiedt met de opstelling volgens fig. 65. En een PC waarop het programma Sportident Config+ draait.

Bij het installeren wordt de PC-tijd overgebracht naar het SI station. Bij het ingaan van de zomer- en winter-tijd moet dit dus worden gedaan.

Bij het definiëren van een wedstrijd kan men dus actuele tijden gebruiken. Alleen goed oppassen als de zomer/winter overgang tussen datum definiëren en de wedstrijd ligt...

Een interne batterij gaat circa 5 jaar mee. Daarna moet deze worden vervangen.

Dit is een specialistische klus omdat de unit waterdicht is.

Dit kan worden gedaan door SPORTident. Op Internet is een aanmeldingsformulier te vinden op: sportident.com/support/maintenance-repair.html.

Prijzen staan er niet bij.

Als je het zelf wilt doen heb je de volgende zaken nodig:

- Saft 14250 Litium batterij 3,6 V met draadaansluitingen. Kost tussen € 5 en € 7. Diverse leveranciers.
- Dowsil 3140 RTV Silicon coating (tube). Zoek op internet, circa € 50.
- Kunststof O-ringen voor het afsluiten van de bodemplaat. Bestellen bij SPORTident. Prijzen worden niet vermeld.

Op internet is een demonstratie te vinden waarin precies wordt uitgelegd hoe je te werk moet gaan.

Dit is alleen zinvol bij grotere aantallen.

Als je de batterij zelf vervangt, moet de interne meting van de batterij spanning en de vervangdatum worden gereset. Dat kan met het programma Sportident Config+. Maar dat is een lastige klus.

Eenvoudig gaat het met het 'oude' programma Sportident Config (dus zonder +).

Dit kan worden gedownload van [cuoc.org.uk/page/38/SportIdent-Config-\(SIConfig\)](http://cuoc.org.uk/page/38/SportIdent-Config-(SIConfig)).

Kies: Really old 2.02.

Een adres waar de batterijen kunnen worden vervangen is: ol-shop.at/en/sportident-service/1180-sportident-battery-exchange.

Hier wordt € 17,14 (incl. BTW / ex. verzendkosten) per BSF7/9 unit in rekening gebracht.

Dit is een goede prijs.

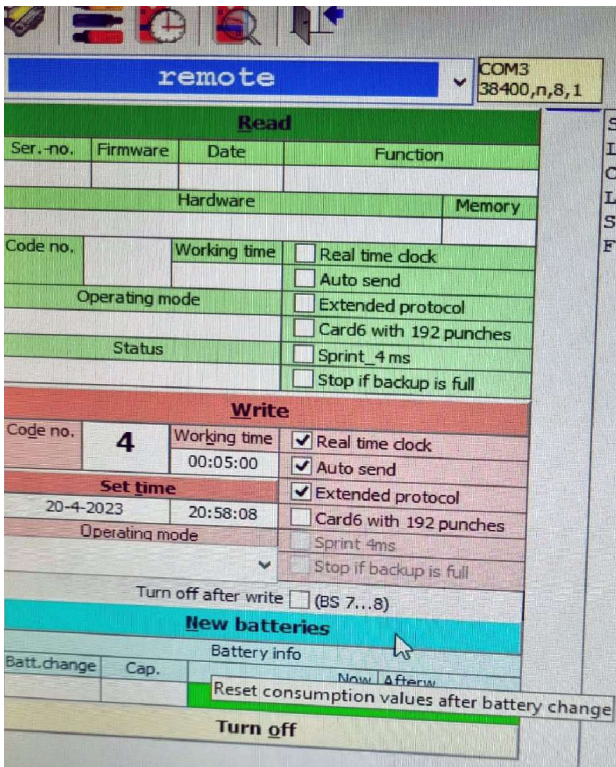


Fig. 66. Instellen nieuwe batterij met het oude Sportident Config.