

## ARDF-Sprint

Dit is een wedstrijd waarbij twee ARDF-wedstrijden als het ware in serie worden geschakeld. De IARU ARDF regels bepalen dat de wedstrijd wordt gehouden in de 80 meterband.

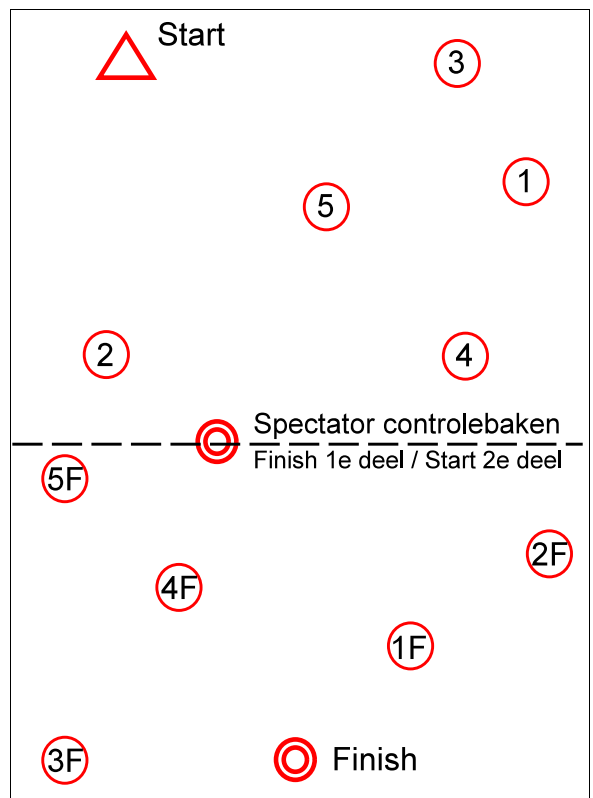
Er wordt gebruik gemaakt van twee sets van zes zenders. Ze werken op vier verschillende frequenties. Het zendvermogen is beperkt (0,3 ... 1 W). Het principe is als volgt.

Er wordt gestart bij de rode driehoek. Dan worden in willekeurige volgorde de voszenders 1 t/m 5 gezocht. Aansluitend wordt het toeschouwersbaken (Spectator control) gezocht. Via een corridor wordt doorgelopen naar het 2e deel. Daar worden in willekeurige volgorde de voszenders 1F t/m 5F opgezocht. Daarna wordt het Finishbaken opgezocht.

Tijdens de wedstrijd moet de ontvanger regelmatig op de juiste frequentie worden ingesteld. Eerst op die van de voszenders 1 t/m5, dan op het Spectator controlebaken, dan op de voszenders 1F t/m 5F en tenslotte op het Finishbaken. Bij het Spectator controlebaken worden toeschouwers toegelaten om kennis te maken met deze tak van sport.

Een voorbeeld van de frequenties en uitgezonden signalen:

Frequentie	Functie	Code	Seinsnelheid
3510 kHz	Vos 1 t/m 5	MOE ... MO5	12 wpm
3540 kHz	S	S	18 wpm
3570 kHz	Vos 1F t/m 5F	MOE ... MO5	18 wpm
3600 kHz	Finish	MO	12 wpm



Het principe van een ARDF Sprint. Alle zender staan minimaal 100 meter uit elkaar. Publiek is toegelaten bij de eerste Finish in het midden.

Tot nu toe komt het nog aardig overeen met twee aan elkaar geschakelde ARDF vossejachten. Het bijzondere zit echter in de snelheid waarmee alles verloopt.

In tegenstelling tot een ARDF jacht, zenden bij een ARDF Sprint de vijf zenders uit in een cyclus van één (1) minuut. Dat wil zeggen steeds 12 s aan en 48 s uit. Er moet dus heel snel worden gespeeld. De zenders 1 t/m 5 lopen daarbij parallel met de zenders 1F t/m 5F. De zenders 1 en 1F starten op tijdstip 0:00.

Bij de registratie apparatuur zijn geen vlaggen (prisma's) opgesteld. Er wordt van dezelfde registratieapparatuur gebruik gemaakt als bij de normale ARDF wedstrijden.

Er wordt ook gewerkt met de indeling van de deelnemers in de ARDF categorieën. De maximale looptijd is voor alle categorieën gelijk. Het aantal voszenders dat moet worden opgespoord is 6, 8 of 10. Van beide groepen zenders moeten er evenveel worden opgezocht, dus 3 + 3, 4 + 4, of alles.

Ook de startprocedure is ingekort t.o.v. de normale ARDF jacht. Er wordt gestart met een interval van 2 minuten. Er mogen geen deelnemers van dezelfde vereniging of in dezelfde categorie tegelijk starten.

Er wordt gebruik gemaakt van (meer gedetailleerde) kaarten op een schaal van 1:5.000 of 1:4.000. Op de kaart worden het Startpunt, het Spectator controlebaken en het Finishbaken aangegeven. Het parcours wordt uitgezet op een verwachte snelste looptijd van 15 minuten in alle categorieën.

De eerste officiële **IARU Region 1 ARDF Sprintkampioenschappen** zijn gehouden in 2011 in Roemenië. De wedstrijd was op de donderdag. Tot op heden was dat een vrije dag of de dag voor een excursie.